

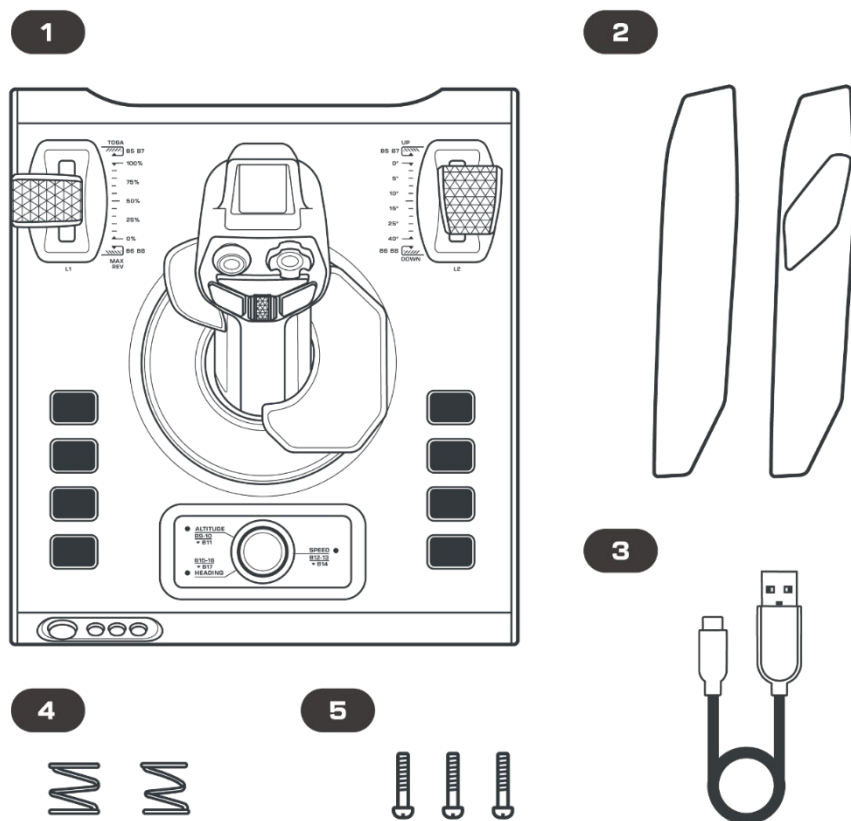
VelocityOne Flightstick II

CZ - návod k obsluze

Stručnou instalační příručku pro vaše zařízení si můžete stáhnout [zde](#) . Obsah Stručné instalační příručky je uveden níže.

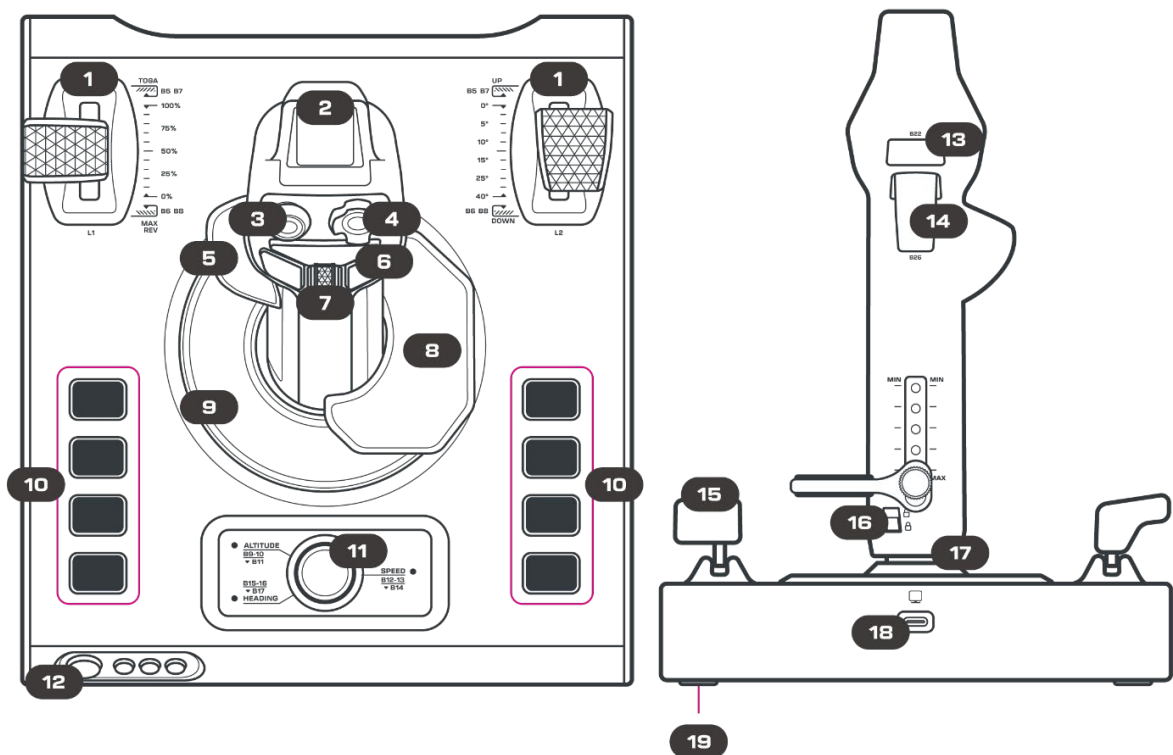
1. [Obsah balení](#)
2. [Prohlídka produktu](#)
3. [Připojení ke konzoli/PC](#)
4. [Navigace pro Xbox](#)
5. [Nastavení opěrky dlaně a palce pro praváky i leváky](#)
6. [Změna síly pružiny](#)
7. [Výměna mini pákových vrchních dílů](#)
8. [Umístění montážních otvorů](#)
9. [Kompatibilita s VelocityOne Dual Throttle a VelocityOne Rudder](#)
10. [Navigace displeje pro řízení letu \(FMD\)](#)
11. [Aplikace VelocityOne Hangar](#)
12. [Systémové požadavky](#)
13. [Kompatibilita platformy](#)

OBSAH BALENÍ



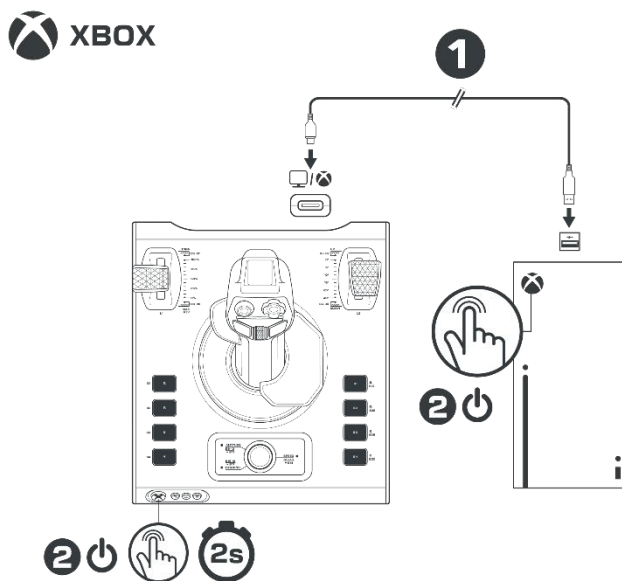
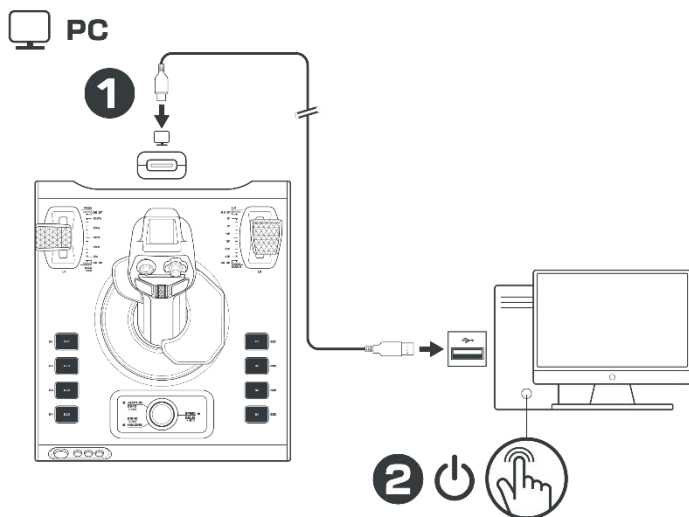
- 1 - Letová páka VelocityOne II
- 2 - Pogumované rukojeti pro praváky i leváky
- 3 - Kabel USB-A na USB-C (2 m)
- 4 - Vyměnitelné pružiny
- 5 - Šrouby pro upevnění kokpitu (M5x20mm x3)
- 6 – Vložka pro rychlý start

PROHLÍDKA PRODUKTU

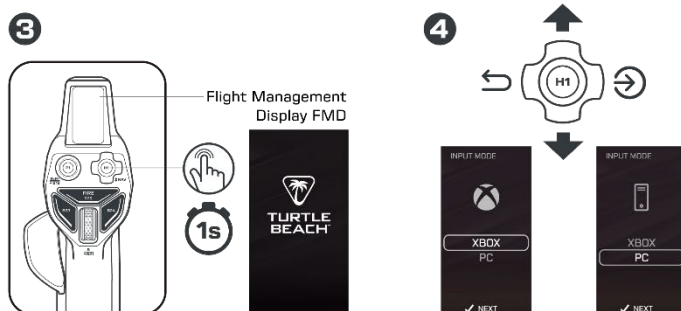


- 1 = MULTIFUNKČNÍ PÁKY S AKTIVNÍMI TLAČÍTKY x2
- 2 = DISPLEJ ŘÍZENÍ LETU (FMD)
- 3 = ANALOGOVÝ ÚHLED S KLIKNUTÍM
- 4 = 4CESTOVÝ DIGITÁLNÍ VSTUP A OVLÁDÁNÍ NA OBRAZOVCE.
- 5 = OBOUPRAVÁ POGUMOVANÁ RUKOJEŤ
- 6 = 3x TLAČÍTKA
- 7 = POSUVACÍ KOLEČKO
- 8 = OPĚRKA DLANÍ PRO PRAVÁKY A LEVÁKY
- 9 =RGB SVĚTELNÝ KROUŽEK
- 10 = ZÁKLADNÍ TLAČÍTKA x8
- 11 = ZÚROVNĚOVÝ OVLADAČ AUTOPILOT
- 12 =TLAČÍTKA NABÍDKY
- 13 = NÁRAZNÍK
- 14 = SPOUŠTĚČ
- 15 = VYMĚNITELNÉ PÁKOVÉ VRCHNÍ ČÁSTI
- 16 = ZÁMEK S OTOČNÝM ZAPÍNÁNÍM
- 17 = POHYB TYČÍ + OTOČENÍ
- 18 =PORT(Y) PRO PŘIPOJENÍ USBC
- 19 = NASTAVITELNÉ NAPĚTÍ TYČE

PŘIPOJENÍ K KONZOLI / POČÍTAČI



PLATFORM SELECTION

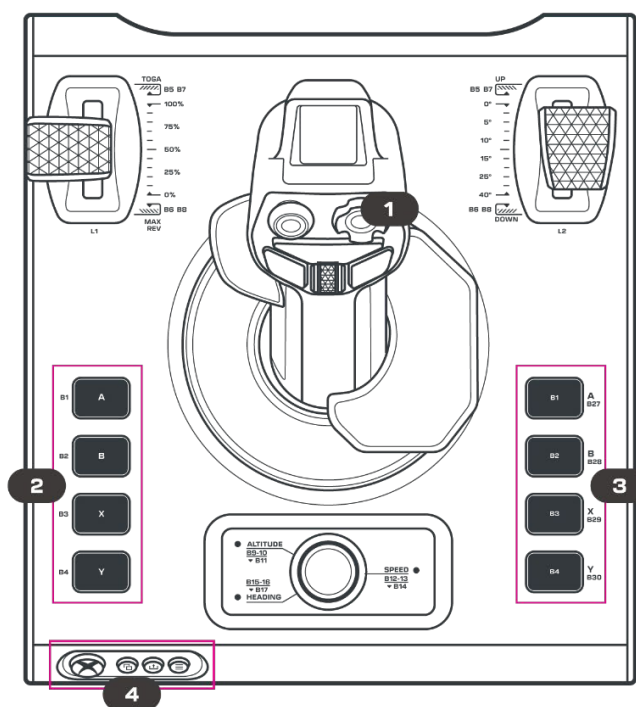


○

- Použití na XBOXu je možné pouze s Flightstick II kompatibilním s XBOXem
- V režimu XBOX zapněte Flightstick II stisknutím tlačítka XBOX na spodní straně ovladače.
- Výběr nástupiště musí být proveden prostřednictvím displeje pro řízení letu.

NAVIGACE PRO XBOX

Systém Xbox můžete ovládat pomocí ovládacích prvků na ovladači Flightstick II.



•

○

1 - Výběr položek nabídky pomocí směrového ovladače

○ 2 – TLAČÍTKA NA OBLIKU

Potvrdit, Zpět a další systémové možnosti
(režim pro praváky)

○ 3 – TLAČÍTKA NA OBLIKU

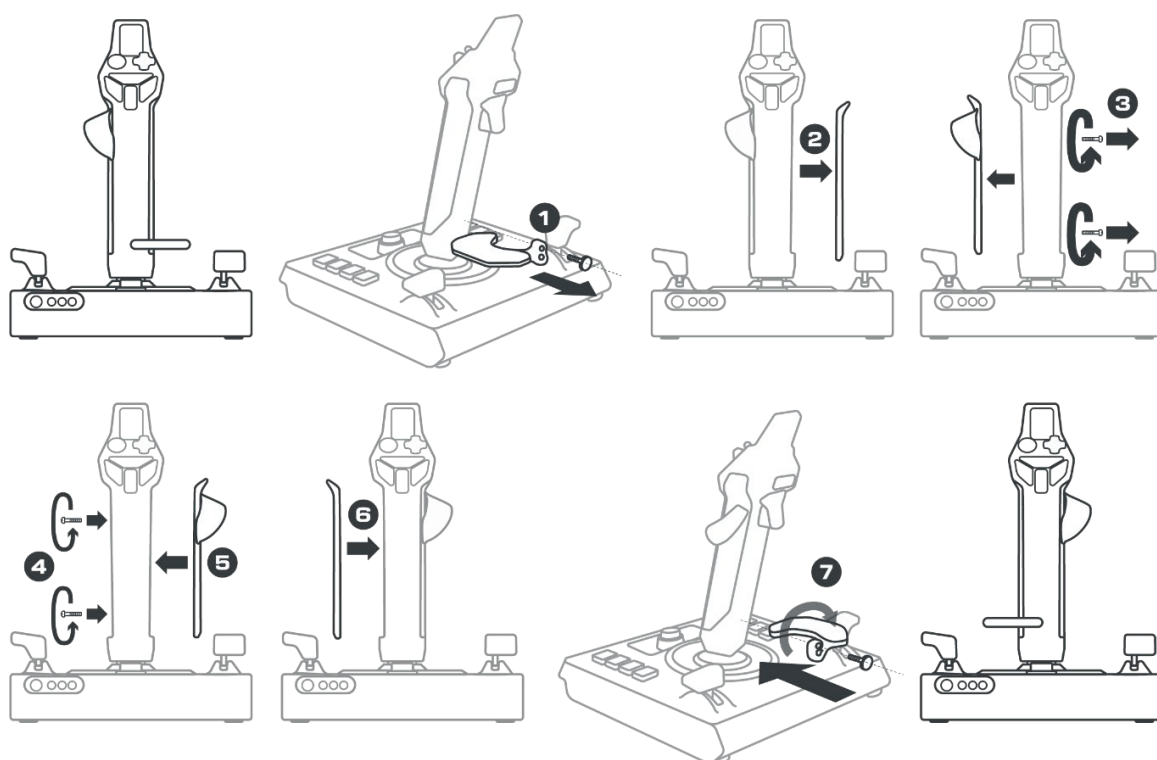
PŘIJMOUT, ZPĚT a další systémové možnosti
(režim pro leváky)

- 4 – OVLÁDÁNÍ XBOXU

Změna zobrazení, sdílení obsahu a otevírání nabídek. Otevřít průvodce na XBOXU

NASTAVENÍ OPĚRKY DLANI A PALCE PRO PRAVÁKY A LEVÁKY

Opěrky dlaní a palců lze nastavit pro použití leváky nebo praváky. Opěrku dlaní lze také nastavit výškově.



Odstranění:

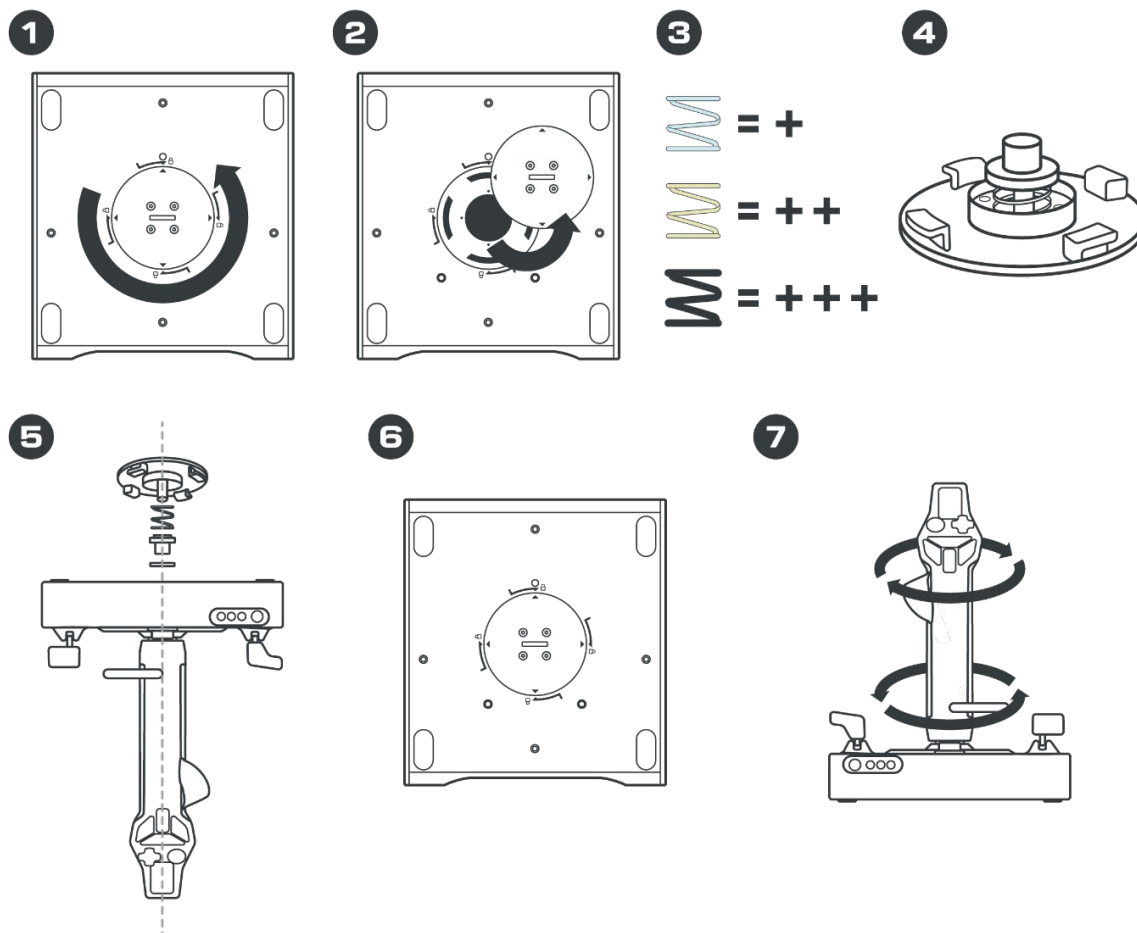
- Odšroubujte zajišťovací kolečko opěrky rukou
- Sejměte plochý úchop (bez nutnosti použití nářadí)
- Odšroubujte dva stříbrné šrouby a odstraňte opěrku palce.

Přípevnění druhé strany:

- Odstraňte šrouby a vložte je z opačné strany
- Umístěte rukojeť palcem a utáhněte šrouby
- Umístěte plochou stranu rukojeti
- Přípevněte opěrku rukou v požadované výšce. Zašroubujte ji pomocí horního otvoru v opěrce rukou.

ZMĚNA SILY PRUŽINY

Napětí pohybu hole lze změnit výměnou pružiny ve spodní části hole. Součástí balení jsou tři pružiny pro lehkou, střední a vysokou sílu.



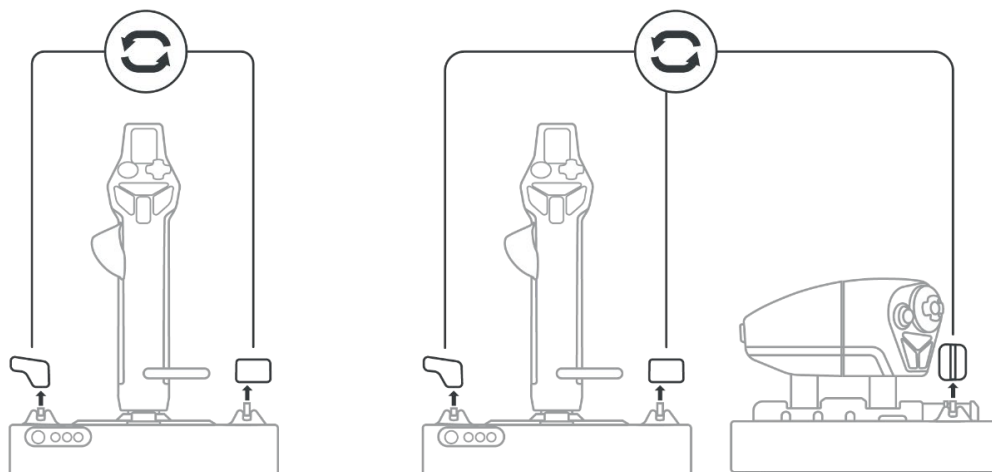
Poznámka: Na pružině je mazivo, doporučuje se mít po ruce hadřík, na který můžete po nasazení demontované pružiny umístit a po nasazení otřít prsty. Použité mazivo je silikonové mazivo G-501. Nepožívejte.

Kroky pro změnu síly pružiny:

1. Držte výrobek dnem vzhůru a otočte pružinový kryt na spodní straně výrobku.
2. Demontujte pružinovou sestavu
3. Vyměňte pružinu za vybranou novou pružinu.
4. Znovu sestavte díly a dbejte na správné pořadí montáže
5. Držte výrobek dnem vzhůru, ujistěte se, že je hřídel tyče zarovnána, a znovu vložte pružinovou sestavu.
6. Zarovnejte značky na spodní straně produktu a otočením je zajistěte
7. Umístěte tyč správnou stranou nahoru a otočte rukojetí tyče, abyste pružinu znovu promazali mazivem.

VÝMĚNA MINI PÁČKOVÝCH VRCHOLOVÝCH DVEŘÍ

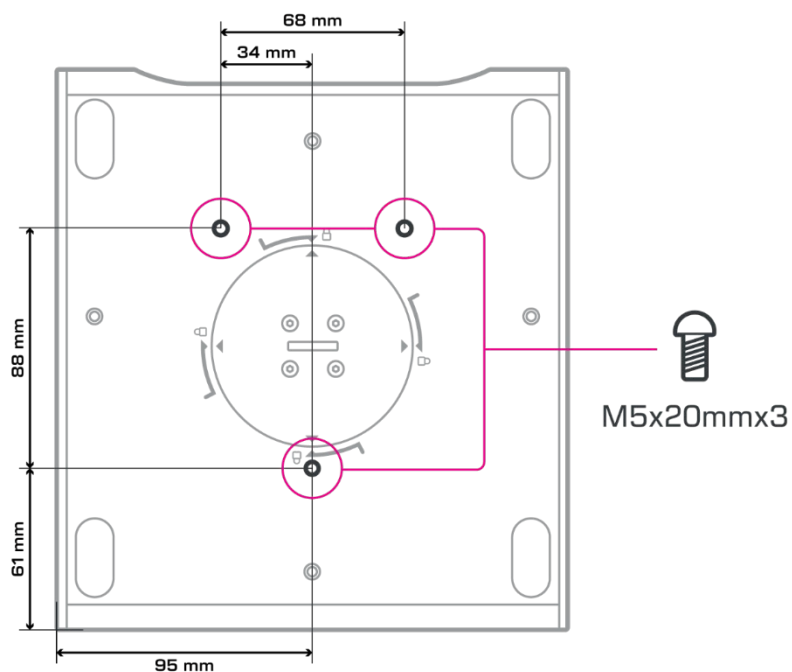
Miniaturní pákové vrchní díly lze vyměnit dle vašich preferencí.



Jednoduše vytáhněte horní části nahoru a poté zatlačte zpět na páčku, dokud nezaklapne.

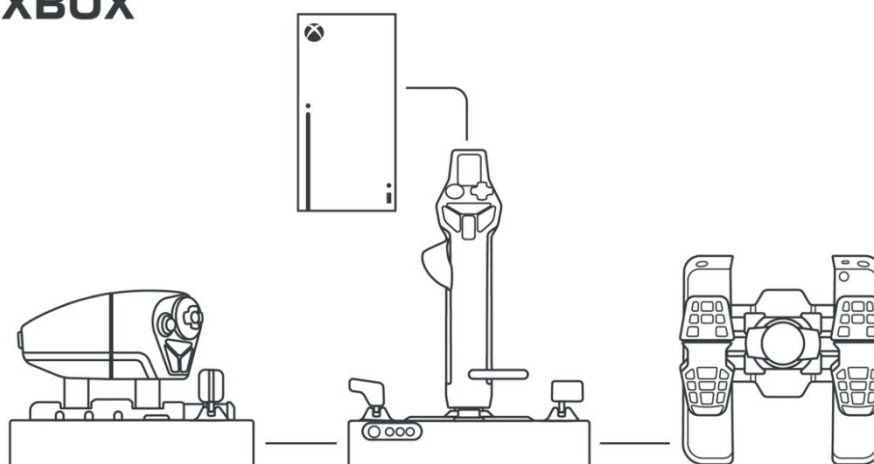
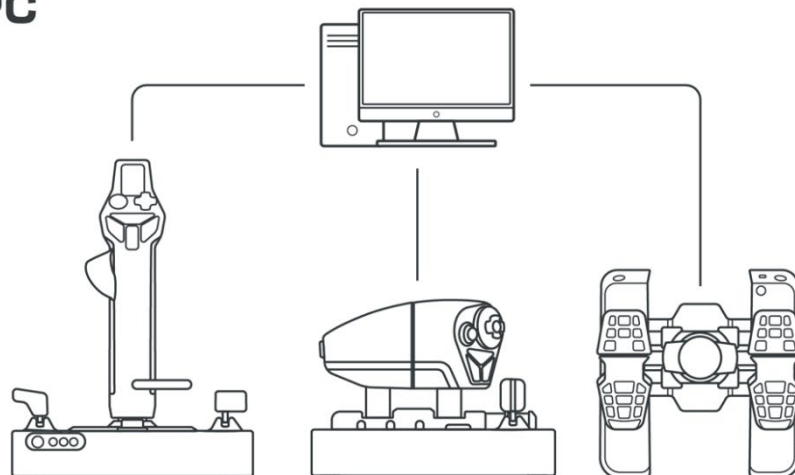
Miniaturní horní části páček jsou kompatibilní s Flightstick II a Dual Throttle.

UMÍSTĚNÍ MONTÁŽNÍCH OTVORU



Flightstick II lze pevně připevnit k povrchu, držáku nebo montážní sestavě pomocí závitových vložek na základně produktu. Montážní šrouby velikosti M5 jsou součástí balení produktu.

KOMPATIBILITA S VELOCITYONE DUAL THROTTLE A VELOCITYONE RUDDER



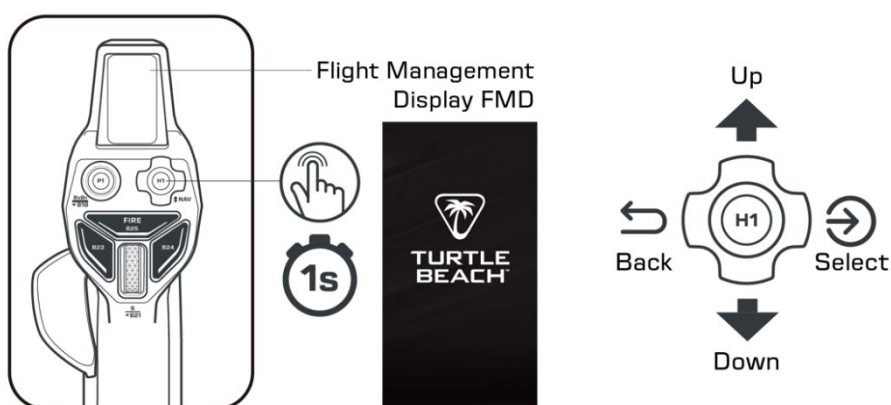
Flightstick II lze používat společně s dalšími periferiemi.

- - Pro použití s PC se produkty připojují nezávisle pomocí kabelu USB k hostitelskému počítači.
 - Pro použití s Xboxem kompatibilním Flightstick II v konzoli XBOX jsou na základně produktu další rozšiřující porty USB-C. Porty označené 1, 2, 3 na zadní straně flash disku lze použít k připojení kompatibilních produktů VelocityOne, včetně:
 - Dvojitá škrticí klapka VelocityOne (pro použití HOTAS)
 - Kormidlo VelocityOne

- Přídavná páka VelocityOne Flightstick II (pro použití HOSAS)
- Letová páka VelocityOne gen 1 (pro použití HOSAS)

NAVIGACE DISPLEJE ŘÍZENÍ LETU (FMD)

Displej pro řízení letu (FMD) zobrazuje data v reálném čase a umožňuje konfigurovat váš Flightstick II za chodu, což poskytuje rychlý přístup k nastavení a úpravám produktu.

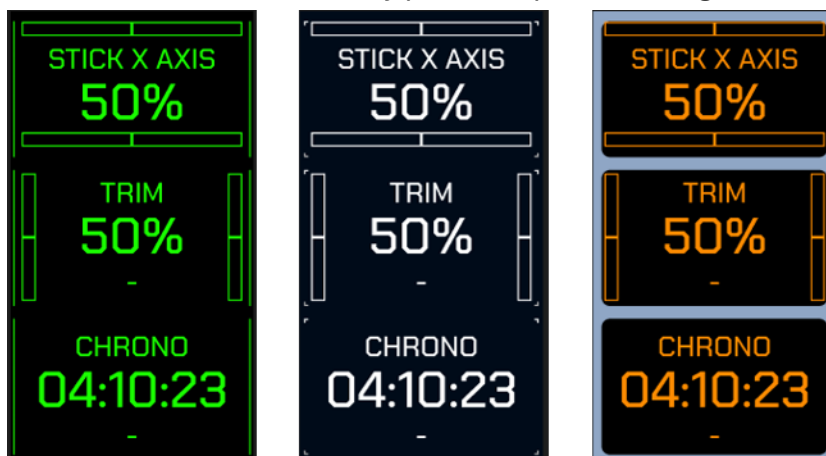


- Pro vstup do navigace FMD stiskněte a podržte střed tlačítka H1 po dobu 1 sekundy.
- Pro navigaci v nabídce použijte tlačítko HAT 1 (S/J/V/Z = nahoru/dolů/výběr/zpět)
- Chcete-li ukončit režim navigace, stiskněte tlačítko zpět, dokud se nevrátíte na datovou obrazovku. Případně obrazovka nabídky sama vyprší a vrátí se na datovou obrazovku.
- Kliknutím na tlačítko H1 uprostřed datové obrazovky se také bude cyklicky procházet stránkami datové obrazovky, pokud byly v aplikaci Hangar nakonfigurovány další stránky.

FUNKCE DISPLEJE ŘÍZENÍ LETU (FMD)

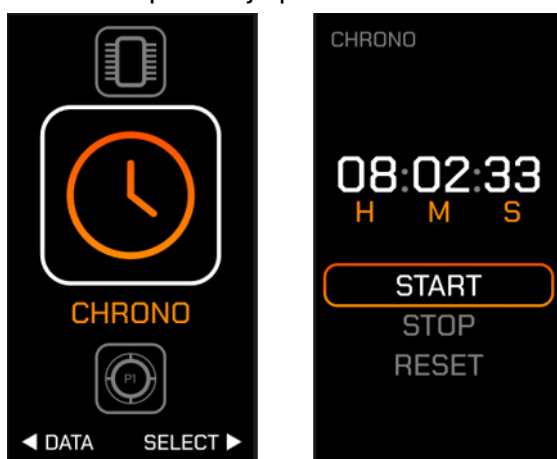
- Datové obrazovky:
Zobrazujte data v reálném čase na FMD, včetně polohy osy, chronometru a v podporovaných počítačových hrách i dat živé telemetrie. Konfigurujte témata

zobrazení a obsah obrazovky pomocí aplikace Hangar na PC nebo Xboxu.



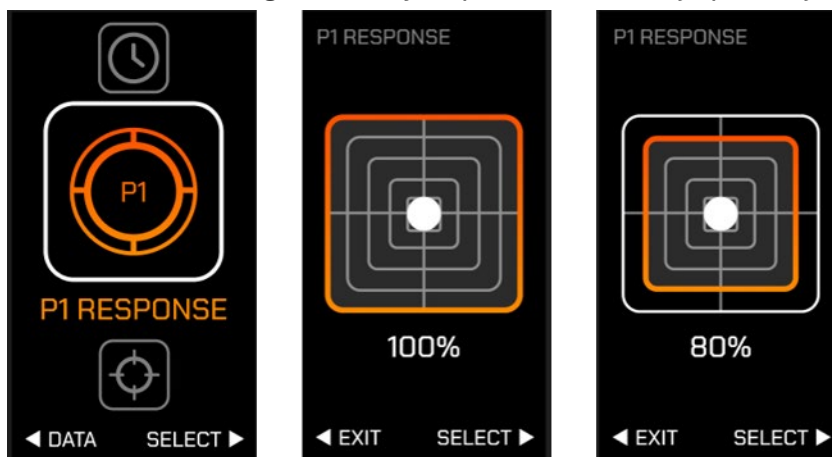
- Chronometr:

Použijte chronometr k měření času v bodech letu. Spusťte a zastavte stopky v nabídce a poté si je prohlédněte na datových obrazovkách.



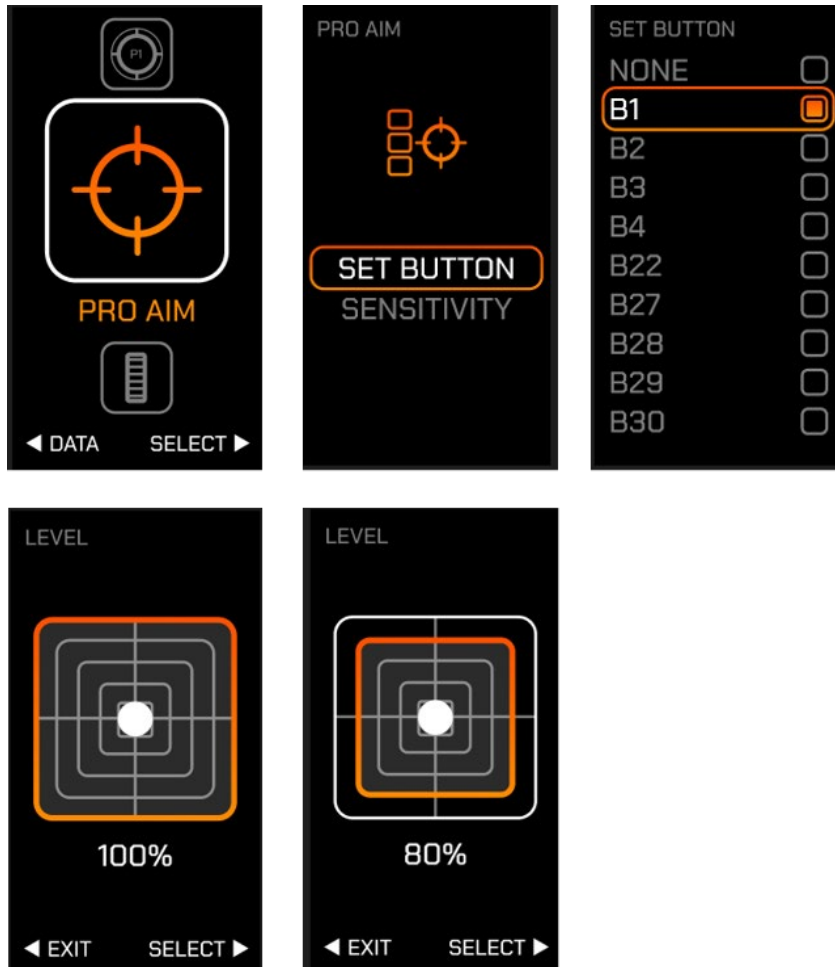
- Odezva P1:

Upravuje odezvu POV1 pro jemnější ovládání mapováním fyzického pohybu POV na menší rozsah digitálního výstupu, což umožňuje přesnější vstupy.

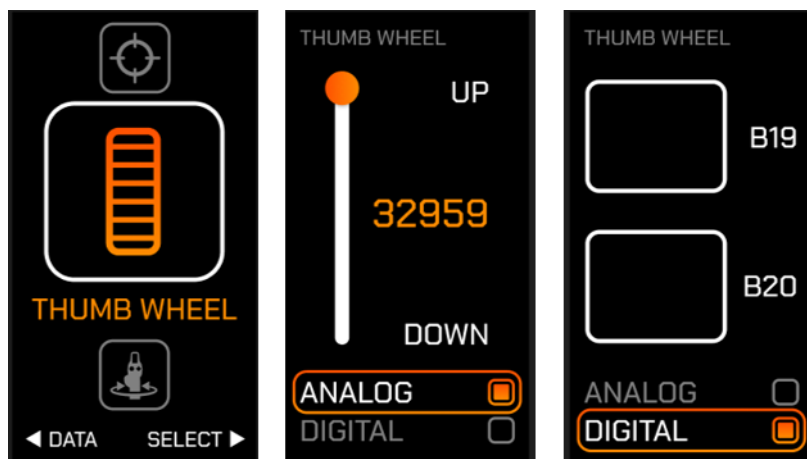


- Pro Aim:

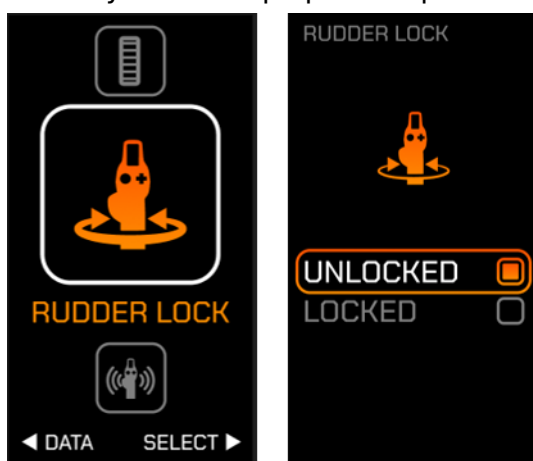
Funkce Pro Aim umožňuje dočasně upravit citlivost os hlavní páky. To je užitečné pro provádění důležitých úprav za letu nebo pro zdokonalení míření na nepřátelský letoun. Pro aktivaci podržte přiřazený ovládací prvek během pohybu páky. Veškeré další funkce namapované na tento ovládací prvek zůstanou aktivní.



- Otočný palec: Otočný palec může fungovat buď jako analogová osa, nebo jako digitální vstup. Vyberte preferovaný režim a otestujte odezvu.
 - Analogová osa
poskytuje přesné, proporcionální ovládání, ideální pro letadla, která používají ovládání trimů na bázi kol.
 - Digitální tlačítka
Vydává pulzy tlačítek při otáčení volantu nahoru nebo dolů. Ideální pro letadla, která používají ovládání trimů pomocí tlačítek.

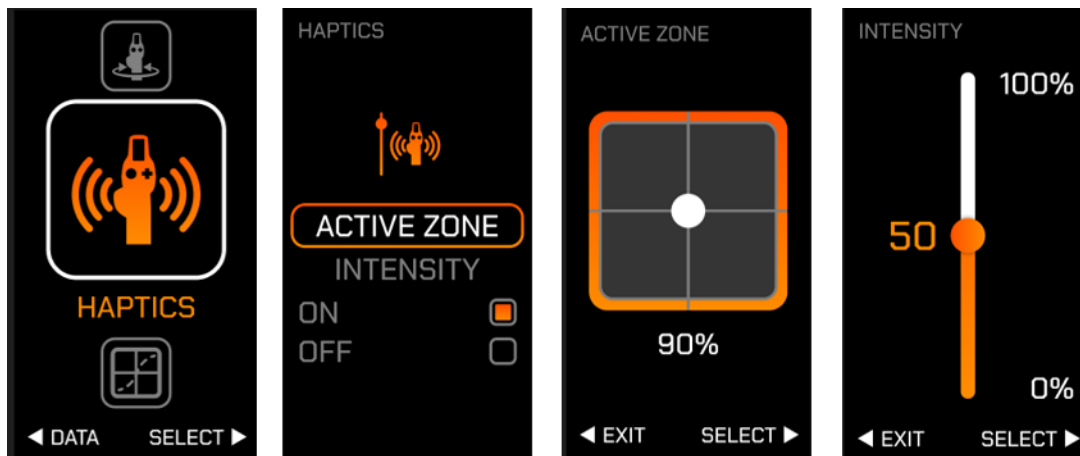


- Zámek kormidla:
Páku lze otáčet jako další osu, obvykle se používá k ovládní kormidla. Kromě fyzického zámku, který omezuje pohyb otáčením, lze výstup digitálně vypnout. To může být užitečné při použití specializovaných pedálů kormidla.



- Haptika:
Integrovaný haptický motor v rukojeti páčky poskytuje vibrační zpětnou vazbu. Nakonfigurujte aktivní zónu tak, aby přijímala hmatová varování při přiblížení se k limitům pohybu páčky.

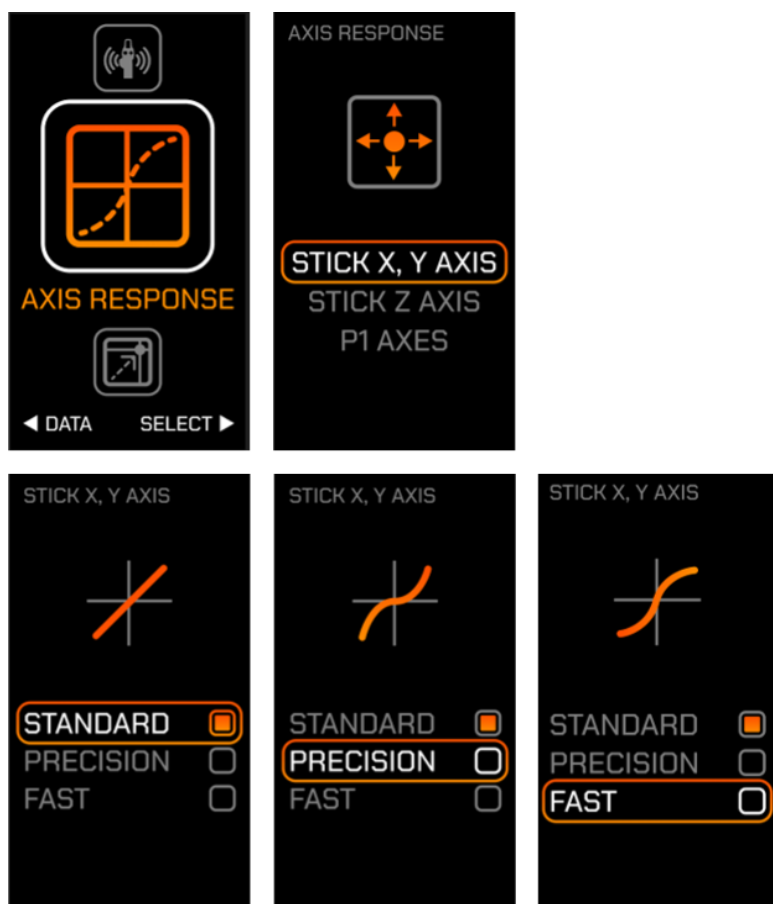
Na PC lze haptickou zpětnou vazbu propojit s podporovanými herními tituly.



- Odezva osy:

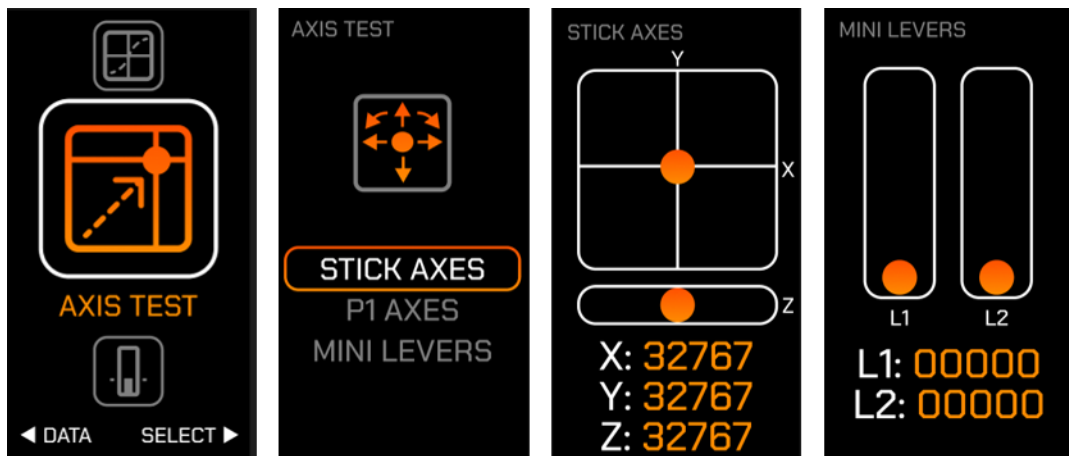
Prizpůsobte odezvu osy preferovanému stylu ovládání.

- STANDARD - Lineární regulační odezva 1:1.
- PŘESNOST - poskytuje jemnější ovládání kolem středu, což usnadňuje jemné úpravy během přistání a letu ve formaci.
- RYCHLÝ - zvyšuje odezvu pro rychlejší a agresivnější vstupy, ideální pro arkádové hraní



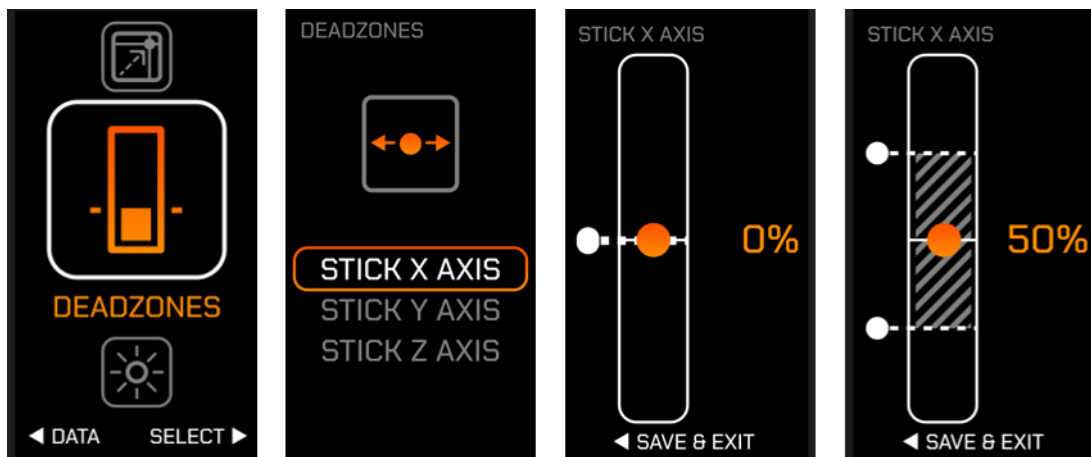
- Test os:

Zobrazení výstupu každé osy v reálném čase pro ověření kalibrace a odezvy řízení.



- Mrtvé zóny:

Nakonfigurujte mrtvé zóny na klíčových osách pro větší přesnost ovládání a snížení nežádoucího pohybu.



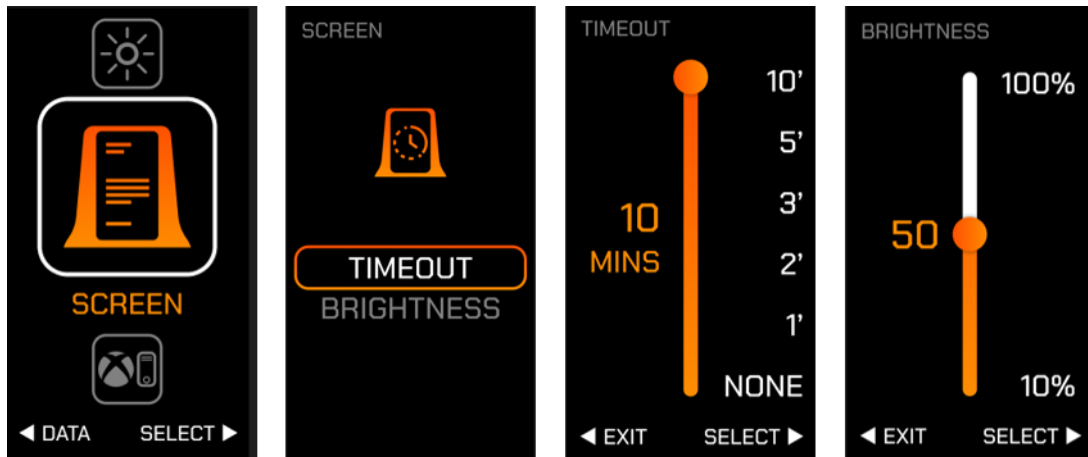
- Osvětlení:

Přizpůsobte si vzhled svého zařízení pomocí přizpůsobitelného osvětlení. Vyberte si z nabídky předvoleb nebo si v aplikaci Hangar vytvořte vlastní profily, které budou odpovídat vašemu stylu.



- Obrazovka:

Upravte nastavení jasu a časového limitu pro displej Správa letu.



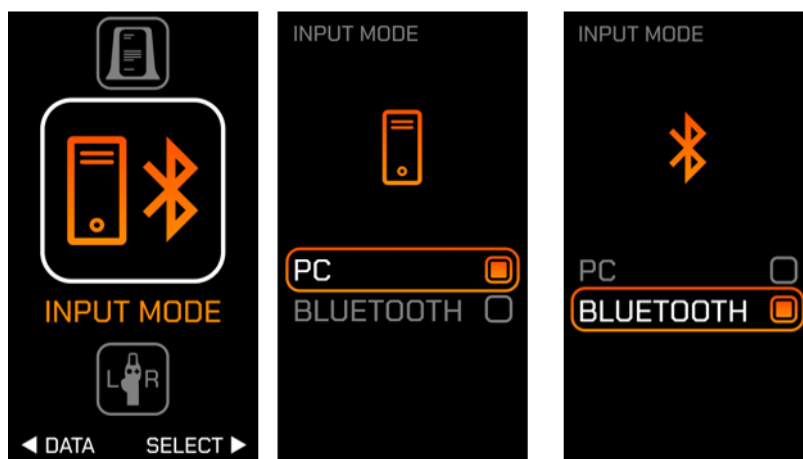
- Režim vstupu:

Nastavte režim vstupu vašeho zařízení. Dostupné režimy se liší podle modelu.

- PC Flightstick II:

- PC – tento režim vyberte pro použití na počítačích se systémem Windows
- BLUETOOTH – Pro použití s kompatibilními zařízeními Android a chytrými televizory se připojte přes Bluetooth. Pro napájení je stále vyžadováno kabelové připojení USB.

PC Flightstick II



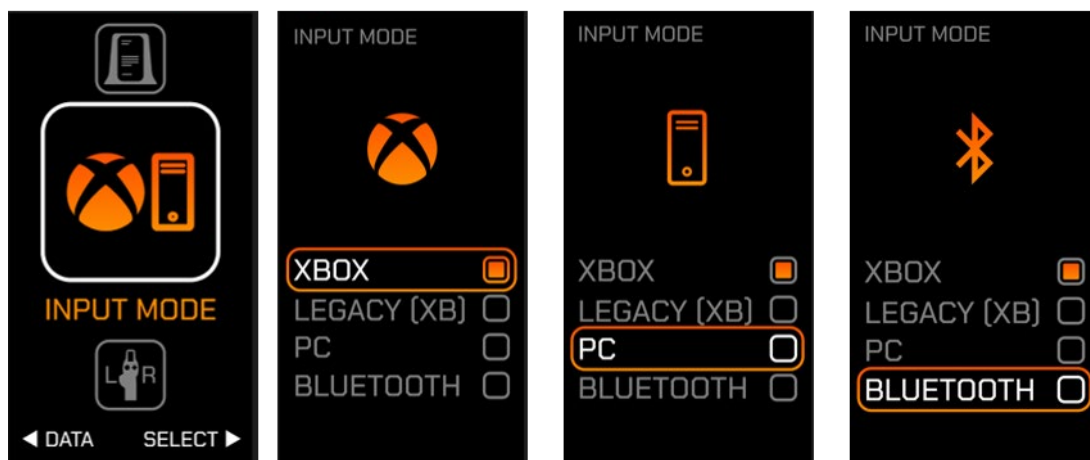
-

- Flightstick II kompatibilní s XBOX:

- XBOX – standardní režim pro použití s XBOX
- LEGACY (XB) – Režim kompatibility pro vybrané starší tituly pro XBOX. Některé funkce a možnosti mohou být omezené.
- PC – tento režim vyberte pro použití na počítačích se systémem Windows

- **BLUETOOTH** – Pro použití s kompatibilními zařízeními Android a chytrými televizory se připojte přes Bluetooth. Pro napájení je stále vyžadováno kabelové připojení USB.

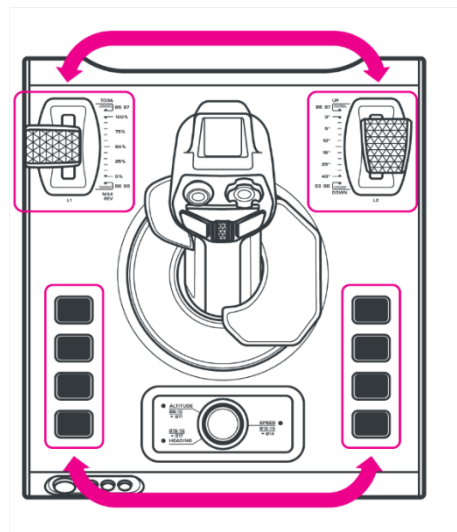
XBOX compatible Flightstick II:



- **Orientace:**

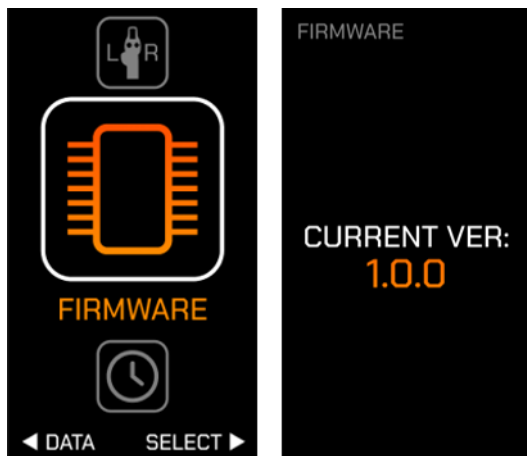
Kromě fyzicky nastavitelných opěrek dlaní a palců lze Flightstick II digitálně nastavit do režimu pro praváky nebo leváky.

Ve výchozím nastavení je zařízení v režimu pro praváky. Přepnutím orientace se přemapují základní ovládací prvky, přičemž se B1-B4 a hlavní osa plynu přesunou na opačnou stranu pro snadný přístup při ovládání leváky.



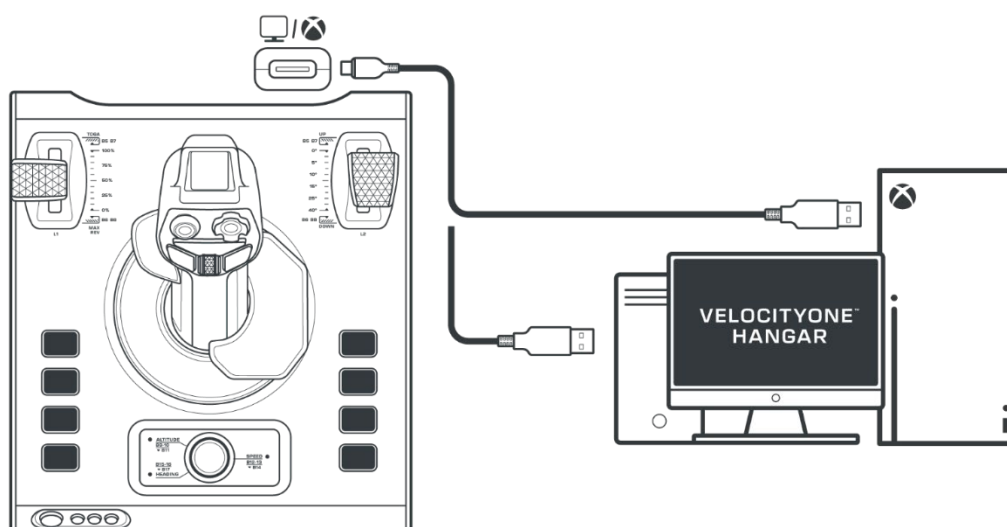
- Firmware:

Zkontrolujte verzi firmwaru aktuálně nainstalovanou v zařízení.



Aplikace VELOCITYONE HANGÁR

Vyhledejte VELOCITYONE HANGAR v obchodě Microsoft Store.



SYSTÉMOVÉ POŽADAVKY

- - Windows® 10/11 (softwarová podpora)
 - USB 2.0 (nebo vyšší)
 - Zařízení Android™ 16+ kompatibilní s Bluetooth® 5.3

KOMPATIBILITA S PLATFORMAMI

- - Windows® 10/11
 - XBOX® Series X/S (pouze Flightstick II kompatibilní s XBOX)
 - Chytrá zařízení Android™

VelocityOne Flightstick II

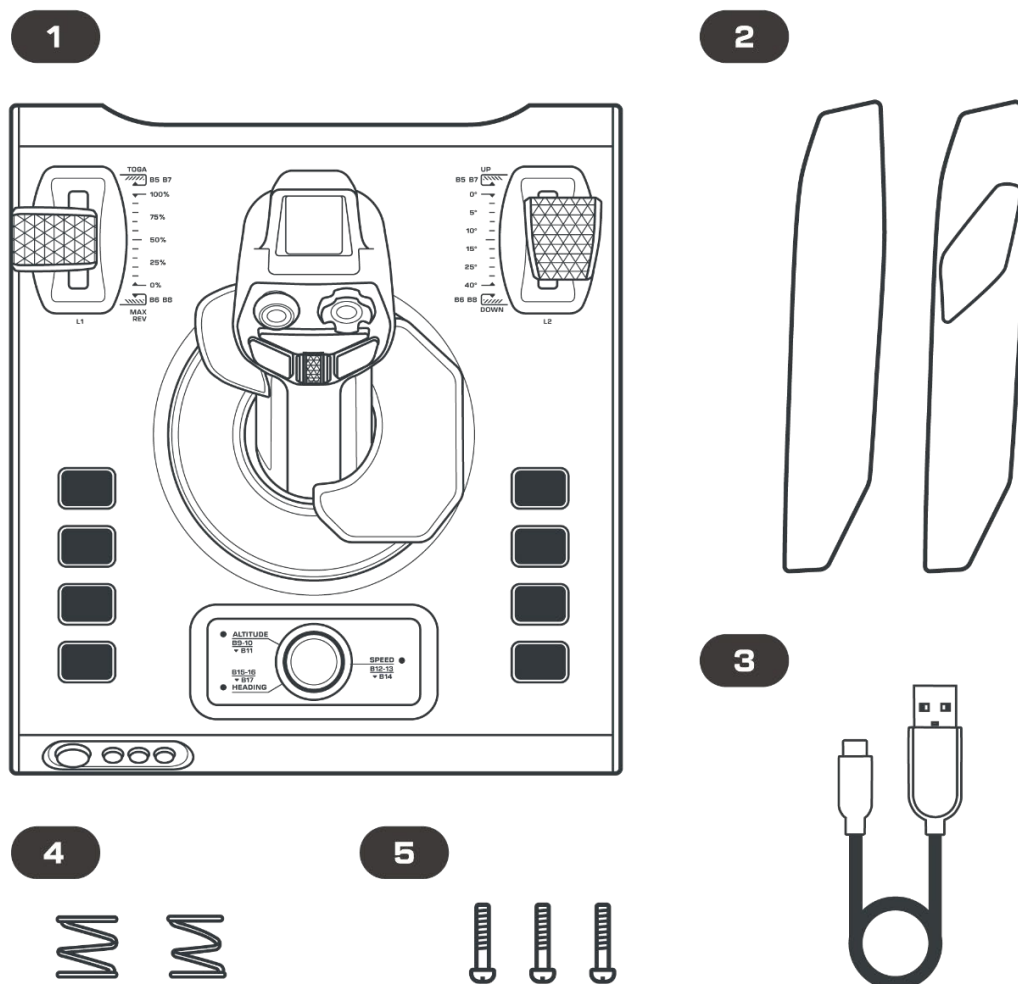
SK Stručný návod

Stručnou instalační příručku pro vaše zařízení si můžete stáhnout [tu](#). Obsah Stručnej instalačnej príručky je uvedený nižšie.

1. [Obsah balenia](#)
2. [Prehľadka produktu](#)

3. [Pripojenie ku konzole/PC](#)
4. [Navigácia pre Xbox](#)
5. [Nastavenie opierky dlane a palca pre pravákov a ľavákov](#)
6. [Zmena sily pružiny](#)
7. [Výmena vrchných mini páčok](#)
8. [Umiestnenie montážnych otvorov](#)
9. [Kompatibilita s VelocityOne Dual Throttle a VelocityOne Rudder](#)
10. [Navigácia v zobrazení riadenia letu \(FMD\)](#)
11. [Aplikácia VelocityOne Hangar](#)
12. [Systémové požiadavky](#)
13. [Kompatibilita platformy](#)

OBSAH BALENIA



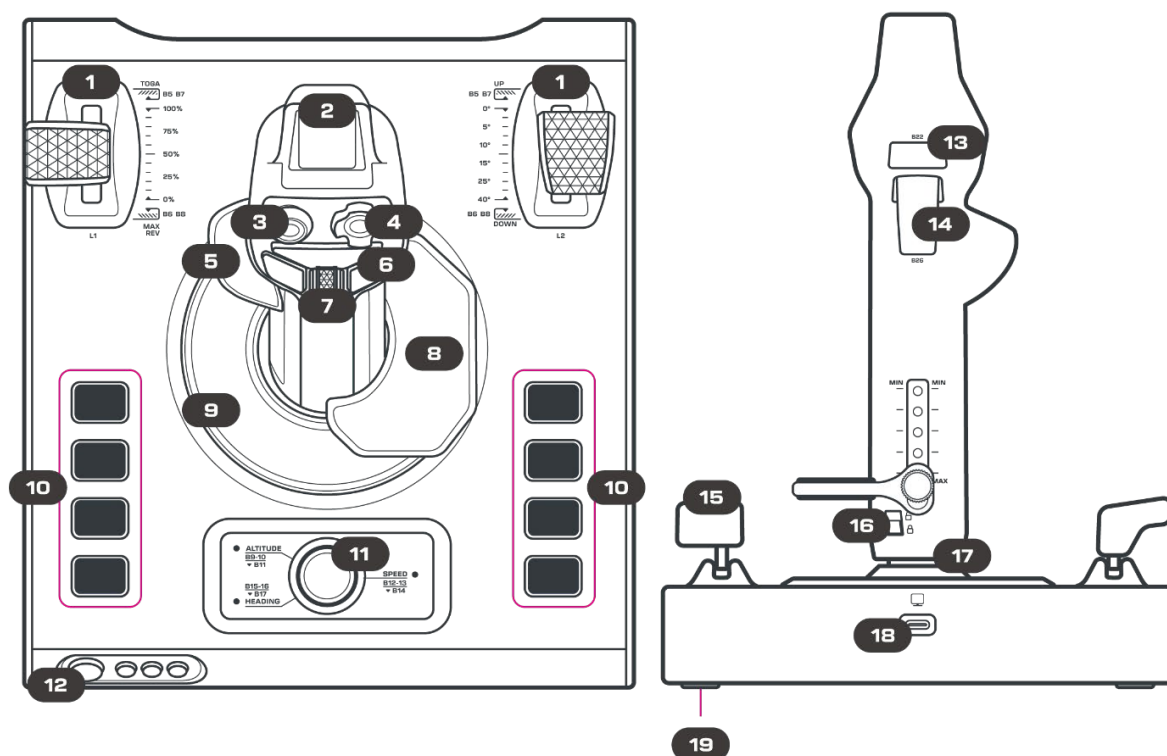
•

○

- 1 - Letová páka VelocityOne II
- 2 - Pogumované rukoväte pre pravákov a ľavákov

- 3 - Kábel USB-A na USB-C (2 m)
- 4 - Vymeniteľné pružiny
- 5 - Skrutky na upevnenie kokpitu (M5x20mm x3)
- 6 – Vložka pre rýchly štart

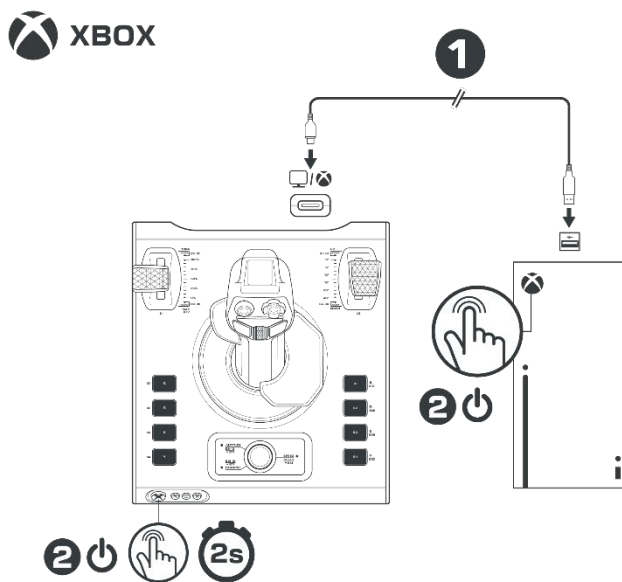
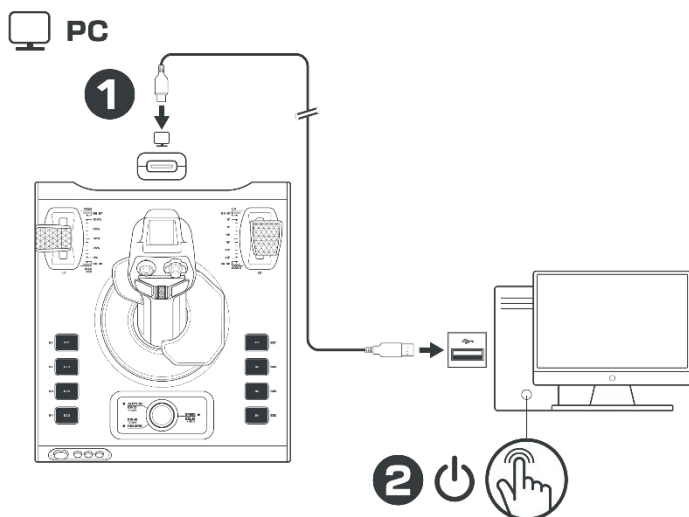
PREHLIADKA PRODUKTU



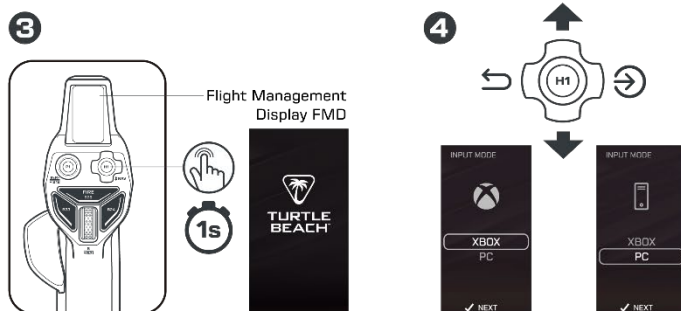
-
-
- 1 = MULTIFUNKČNÉ PÁKY S Aretačnými tlačidlami x2
- 2 = DISPLEJ RIADENIA LETU (FMD)
- 3 = ANALÓGOVÝ OBRAZ S KLIKNUTÍM STLAČENÍM
- 4 = 4-SMERNÝ DIGITÁLNY VSTUP A OVLÁDANIE NA OBRAZOVKE.
- 5 = OBOJE PRAVÁKY POHYBOVÁ RUKOJEŤ
- 6 = TYČINKY x3
- 7 = POSÚVACIE KOLIESKO
- 8 = OBOJE PRAVÁ OPIERKA DLANE
- 9 =RGB SVETELNÝ PRSTEŇ
- 10 = ZÁKLADNÉ TLAČIDLÁ x8
- 11 = 2-ÚROVŇOVÝ OVLÁDAČ AUTOPILOT

- 12 = TLAČIDLÁ MENU
- 13 = NÁRAZNÍK
- 14 = SPÚŠŤ
- 15 = VYMENITEĽNÉ PÁKOVÉ VRCHY
- 16 = ZÁMOK S OTOČENÍM
- 17 = POHYB PÁČKY + OTOČENIE
- 18 = PORT(Y) PRE PRIPOJENIE USBC
- 19 = NASTAVITEĽNÉ NAPÄTIE TYČÍ

PRIPOJENIE K KONZOLI / POČÍTAČU



PLATFORM SELECTION

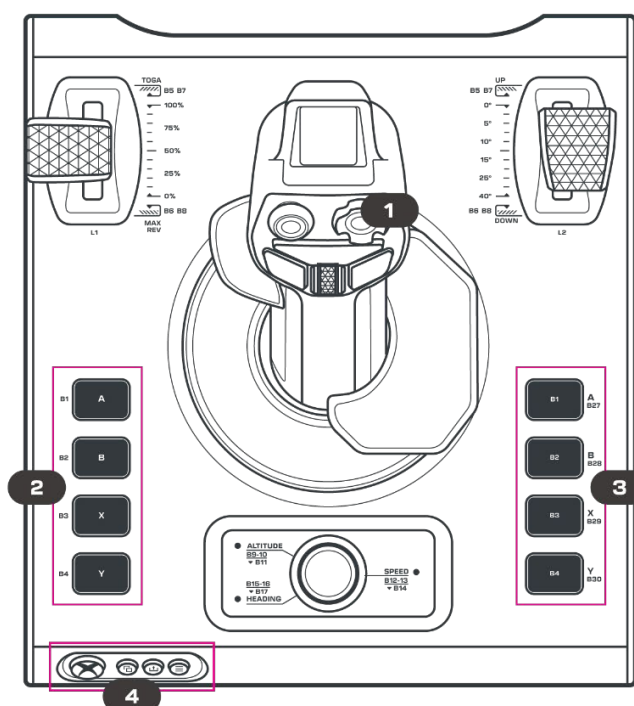


- Použitie na Xboxe je možné iba s konzolou Flightstick II kompatibilnou s Xboxom.

- V režime XBOX zapnite Flightstick II stlačením tlačidla XBOX na spodnej časti ovládača.
- Výber nástupišťa sa musí vykonať prostredníctvom displeja riadenia letu

NAVIGÁCIA PRE XBOX

Systém Xbox môžete ovládať pomocou ovládacích prvkov na ovládači Flightstick II.

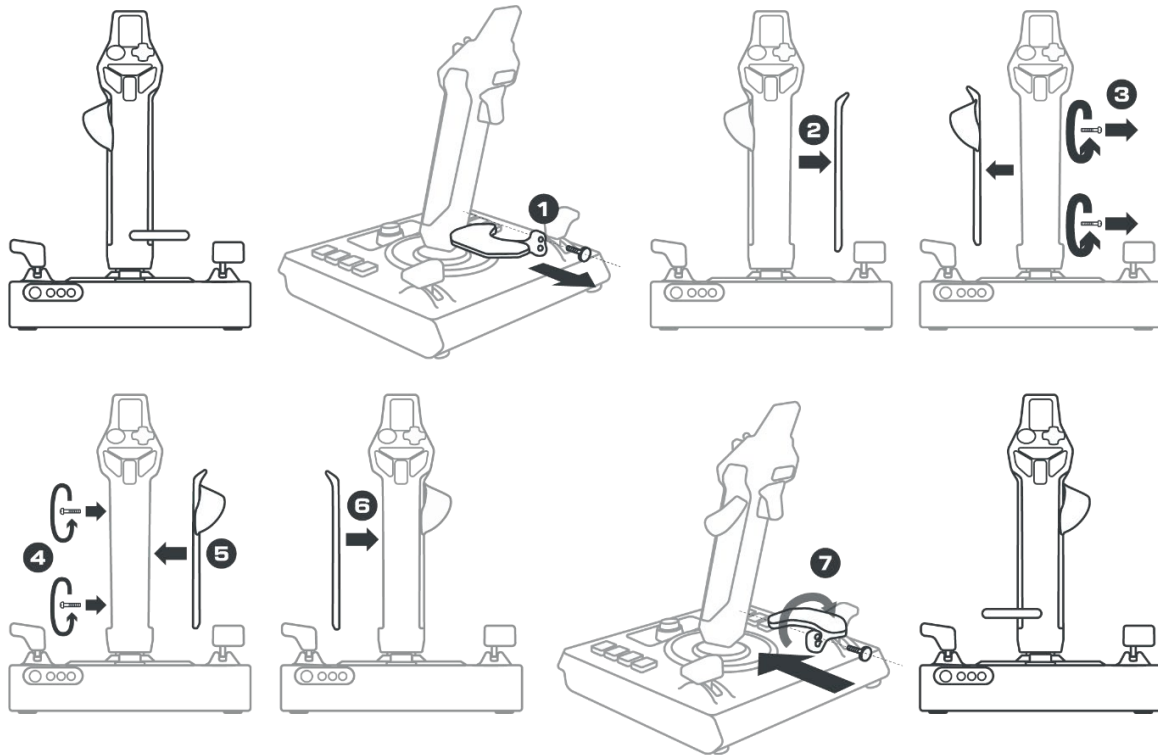


•

- 1 – Výber položiek ponuky pomocou D-PAD
- 2 – TLAČIDLÁ NA PLOCHE
Prijat', Späť a ďalšie systémové možnosti (režim pre pravákov)
- 3 – TLAČIDLÁ NA PLOCHE
Prijat', Späť a ďalšie systémové možnosti (režim pre ľavákov)
- 4 – OVLÁDANIE XBOXU
Zmena zobrazenia, zdieľanie obsahu a otváranie ponúk. Otvoriť sprievodcu na Xboxe

NASTAVENIE OPIERKY DLANE A PALCA PRE PRAVÉ A PRAVÉ RUKY

Opierky dlaní a palca je možné nastaviť pre použitie ľavákom alebo pravákom. Opierku dlaní je možné nastaviť aj výškovo.



Odstránenie:

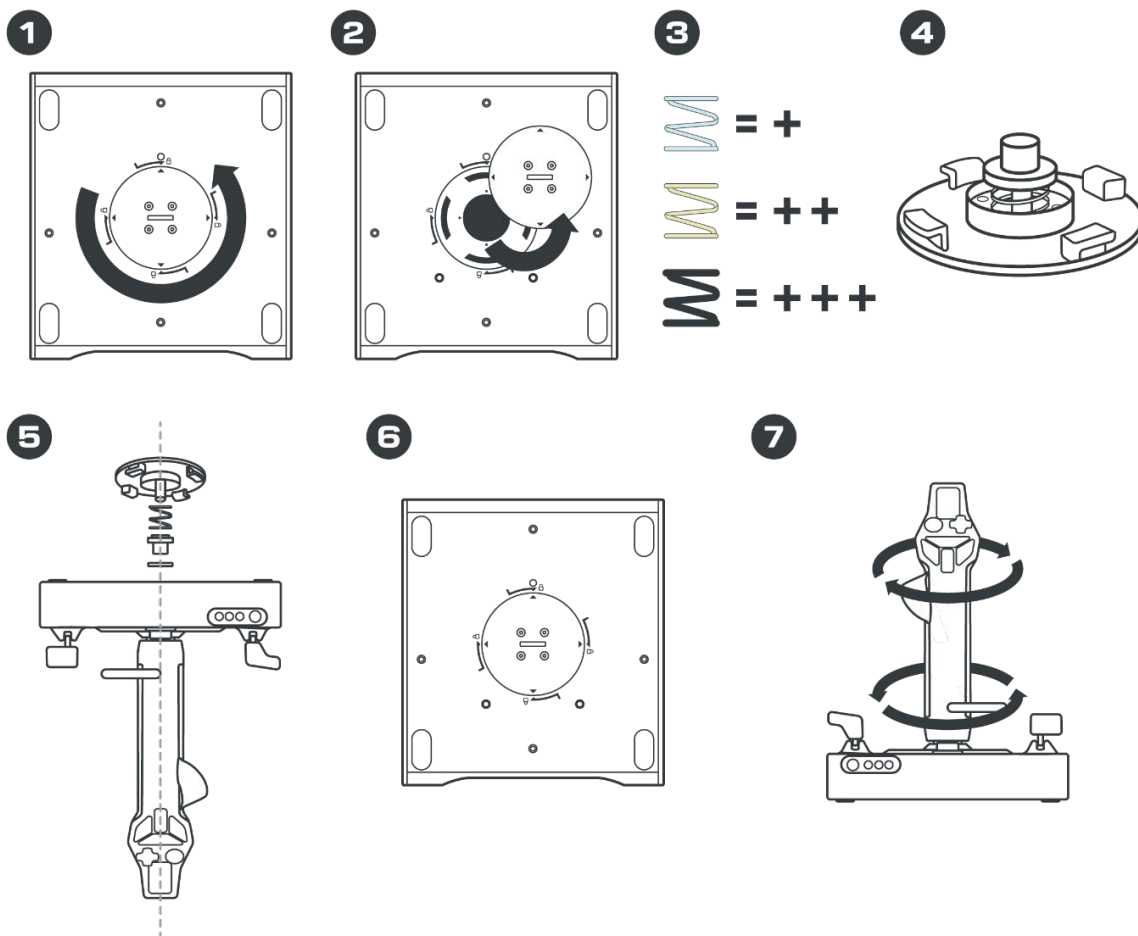
- Odskrutiť poistný koliesko opierky dlaní
- Odstrániť plochú rukoväť (nie sú potrebné žiadne nástroje)
- Odskrutiť dve strieborné skrutky a odstrániť bočnú stranu opierky palca.

Pripevnenie druhej strany:

- Odstrániť skrutky a vložiť ich z opačnej strany
- Umiestniť rukoväť palca a utiahnuť skrutky
- Umiestniť plochú stranu rukoväte
- Pripevniť opierku dlaní v požadovanej výške. Zaskrutkovať ju pomocou horného otvoru v opierke dlaní.

ZMENA PRUŽINOVEJ SILY

Napätie pohybu palice je možné zmeniť výmenou pružiny v základni palice. Súčasťou balenia sú tri pružiny pre ľahkú, strednú a vysokú silu.



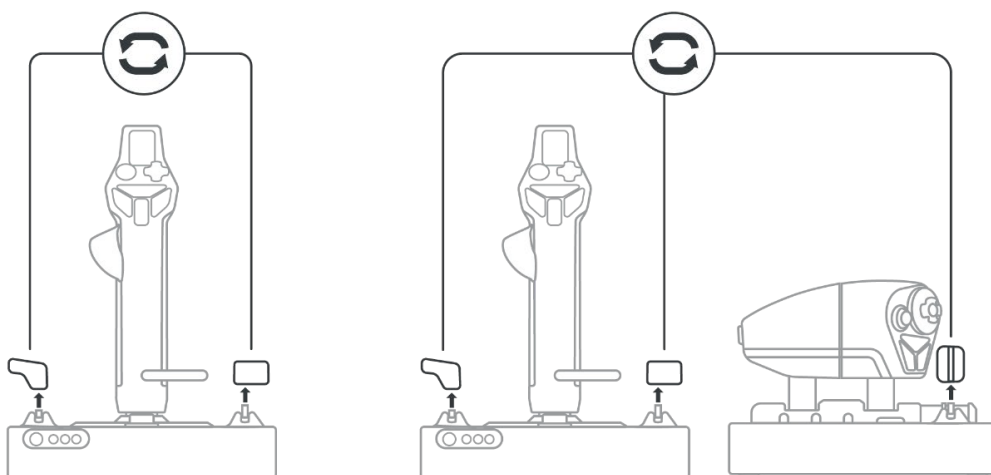
Poznámka: Na pružine je mazivo, odporúča sa mať poruke handričku, na ktorú môžete umiestniť vybratú pružinu a po nasadení utrieť prsty. Použitie mazivo je silikónové mazivo G-501. Nepožívajte.

Kroky na zmenu sily pružiny:

1. Držte výrobok hore nohami a otočte pružinový kryt na spodnej strane výrobku.
2. Odstráňte zostavu pružiny
3. Vymeňte pružinu za vybranú novú pružinu.
4. Znovu zložte diely a dbajte na správne poradie montáže
5. Otočte výrobok hore nohami, uistite sa, že hriadeľ tyče je zarovnaný, a potom znova vložte pružinovú zostavu.
6. Zarovnajte značky na spodnej strane produktu a otočením ich zaistite
7. Umiestnite palicu správnou stranou nahor a otočte rukoväť palice, aby ste premazali pružinu mazivom.

VÝMENA VRCHOV MINI PÁKY

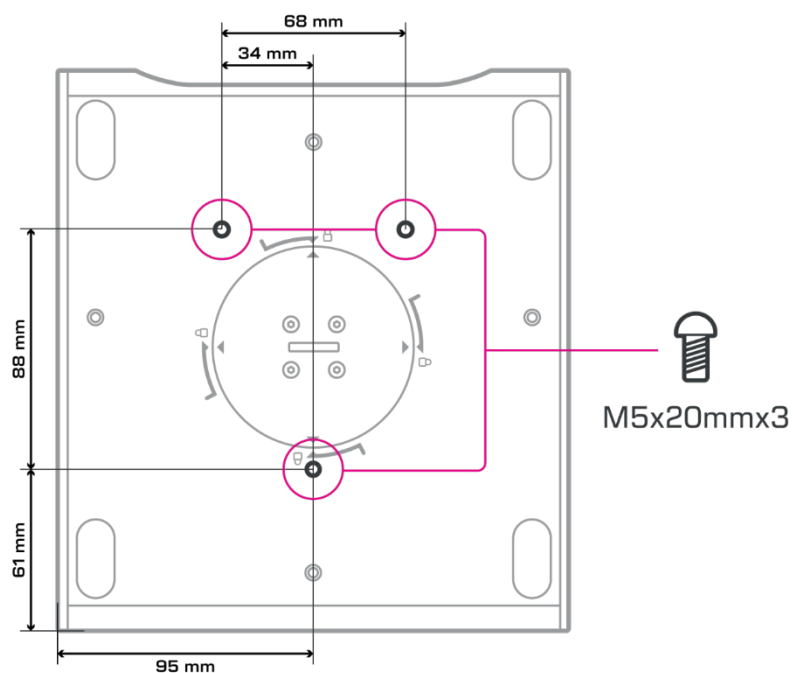
Mini pákové vrchné časti je možné vymeniť podľa vašich preferencií.



Jednoducho potiahnite vrchné časti nahor a potom zatlačte späť na páčku, kým nezacvaknú.

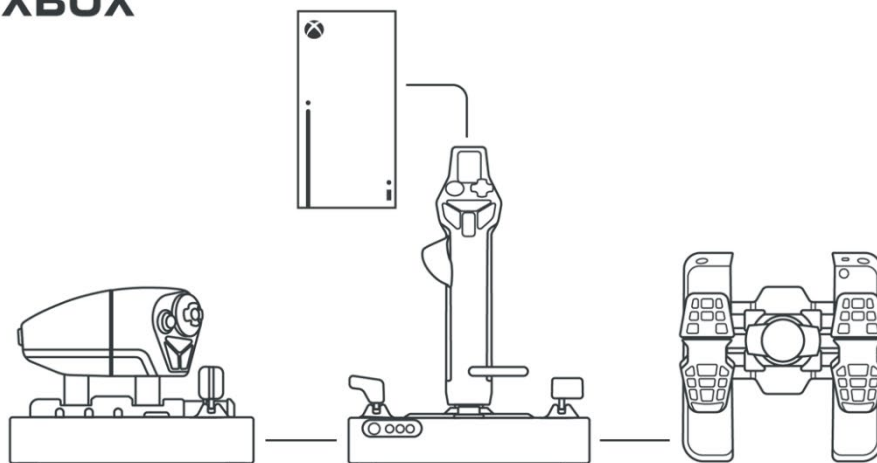
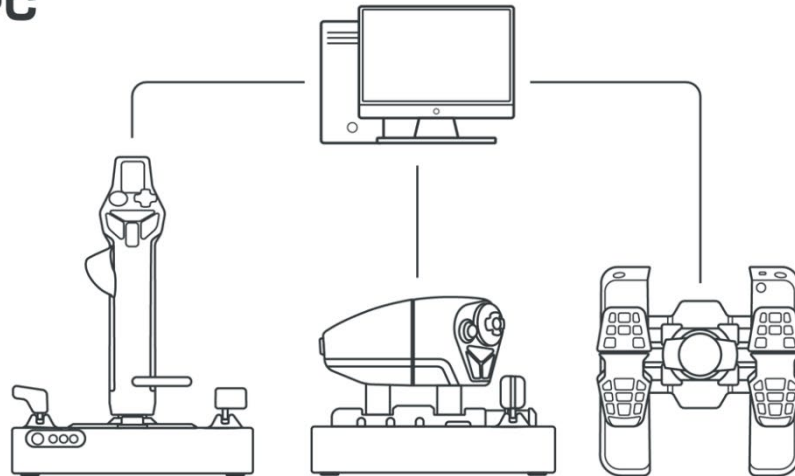
Vrchné časti mini páčok sú kompatibilné s Flightstick II a Dual Throttle.

UMIESTNENIE MONTÁŽNYCH OTVOROV



Flightstick II je možné pevne pripevniť na povrch, držiak alebo súpravu pomocou závitových vložiek na základni produktu. Montážne skrutky veľkosti M5 sú súčasťou balenia produktu.

KOMPATIBILITA S DVOJITÝM PLYNOM VELOCITYONE A SMEROVKOU VELOCITYONE



Flightstick II sa dá používať spolu s ďalšími periférnymi zariadeniami.

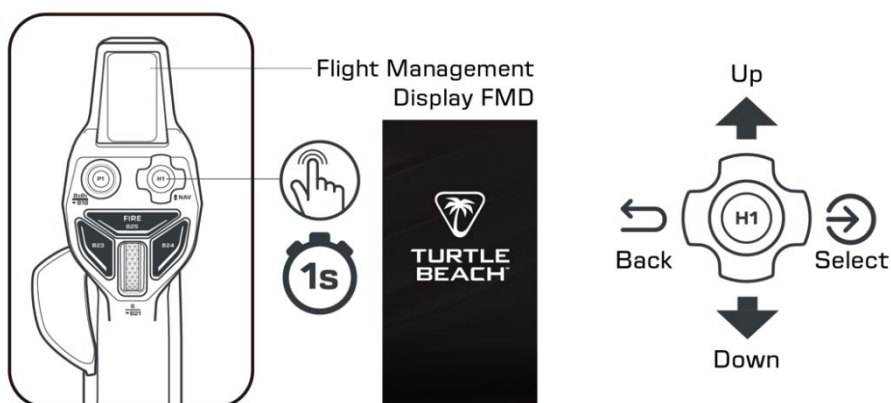
•

- Pre použitie s PC sa produkty pripájajú nezávisle pomocou USB kábla k hostiteľskému počítaču.
- Pre použitie s Xbox kompatibilným Flightstick II v konzole XBOX sú na spodnej strane produktu ďalšie rozširujúce porty USB-C. Porty označené 1, 2, 3 na zadnej strane kľúča možno použiť na pripojenie kompatibilných produktov VelocityOne vrátane:
 - Dvojitá škrtiaca klapka VelocityOne (pre použitie HOTAS)
 - Kormidlo VelocityOne
 - Dodatočná páčka VelocityOne Flightstick II (pre použitie HOSAS)

- Letová páka VelocityOne gen 1 (pre použitie HOSAS)

NAVIGÁCIA DISPLEJA RIADENIA LETU (FMD)

Displej riadenia letu (FMD) zobrazuje údaje v reálnom čase a umožňuje vám konfigurovať váš Flightstick II za chodu, čím poskytuje rýchly prístup k nastaveniam a úpravám produktu.

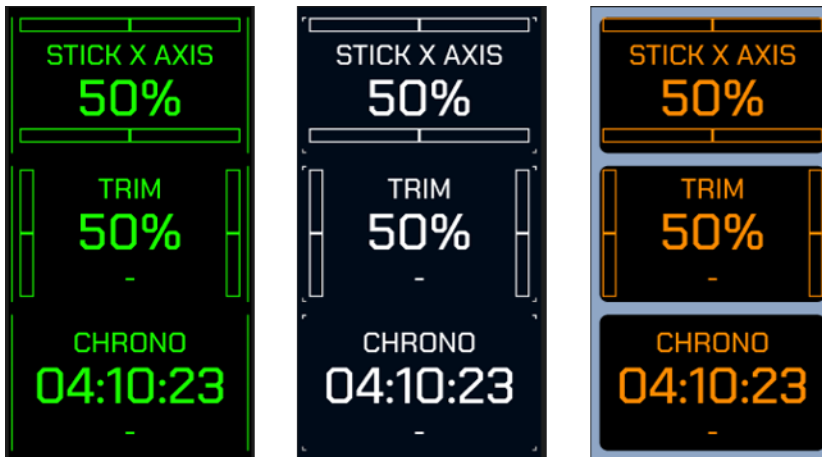


- Pre vstup do navigácie FMD stlačte a podržte stred tlačidla H1 1 sekundu.
- Na navigáciu v menu použite tlačidlo HAT 1 (S/J/V/Z = hore/dole/výber/späť)
- Ak chcete ukončiť režim navigácie, stláčajte tlačidlo späť, kým sa nevrátite na obrazovku s údajmi. Prípadne sa obrazovka s ponukou automaticky vypne a obrazovka s údajmi sa vráti na obrazovku s údajmi.
- Kliknutím na stred tlačidla H1 na obrazovke s údajmi sa tiež prepínajú stránky obrazovky s údajmi, ak boli v aplikácii Hangar nakonfigurované ďalšie stránky.

FUNKCIE DISPLEJA RIADENIA LETU (FMD)

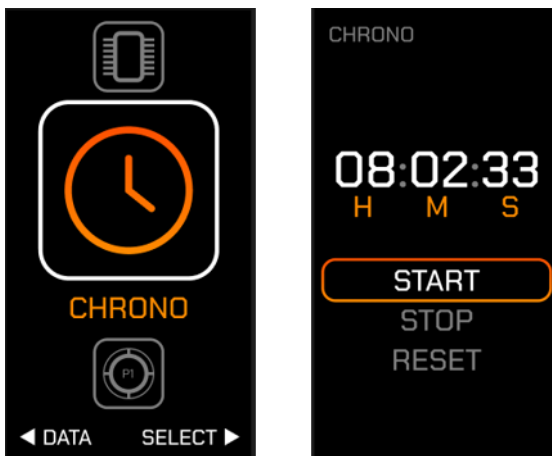
- Obrazovky s údajmi:
Zobrazujú údaje v reálnom čase na FMD vrátane polohy osi, chronometra a v podporovaných počítačových hrách aj údaje o živej telemetrii. Témy zobrazenia a obsah obrazovky si môžete nakonfigurovať pomocou aplikácie Hangar na PC

alebo Xboxe.



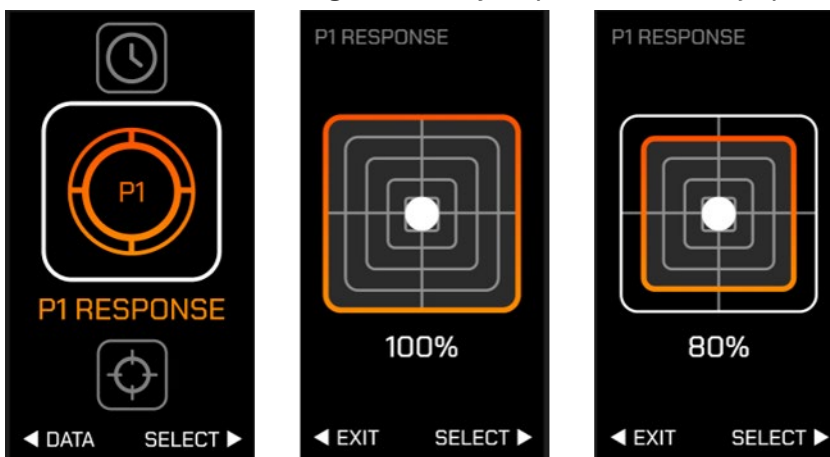
- Chronometr:

Pomocou chronometra môžete merať čas v bodoch letu. Časovač spustíte a zastavíte v ponuke a potom si ho zobrazíte na obrazovke s údajmi.



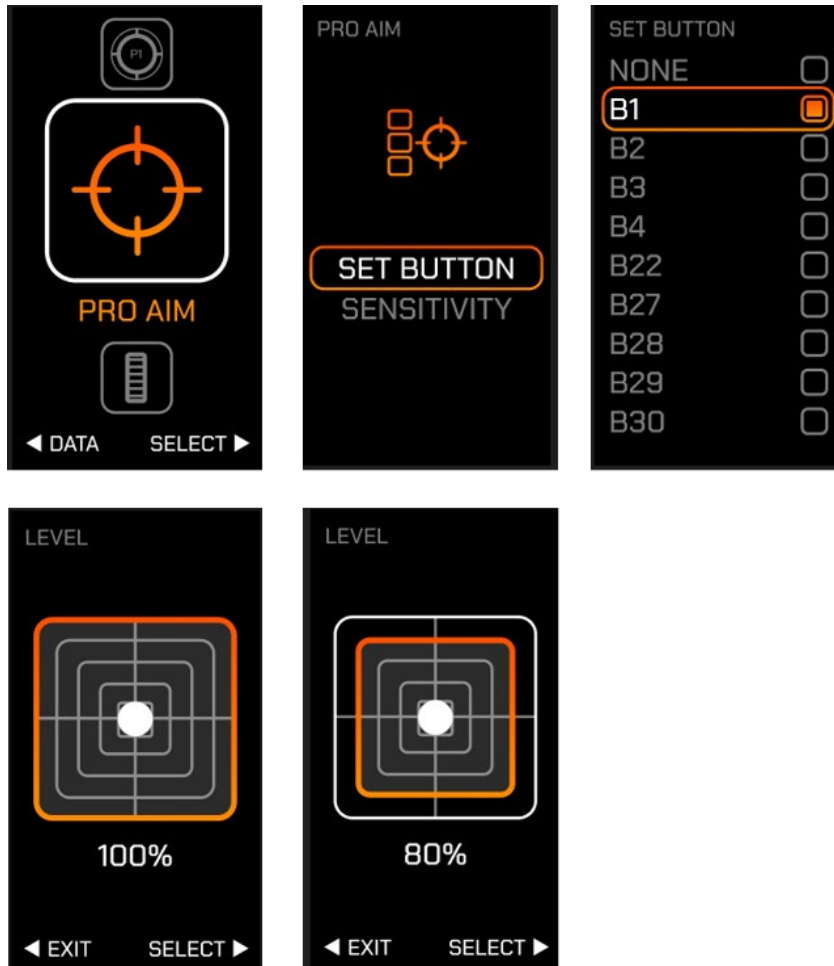
- Odozva P1:

Upravuje odozvu POV1 pre jemnejšie ovládanie mapovaním fyzického pohybu POV na menší rozsah digitálneho výstupu, čo umožňuje presnejšie vstupy.

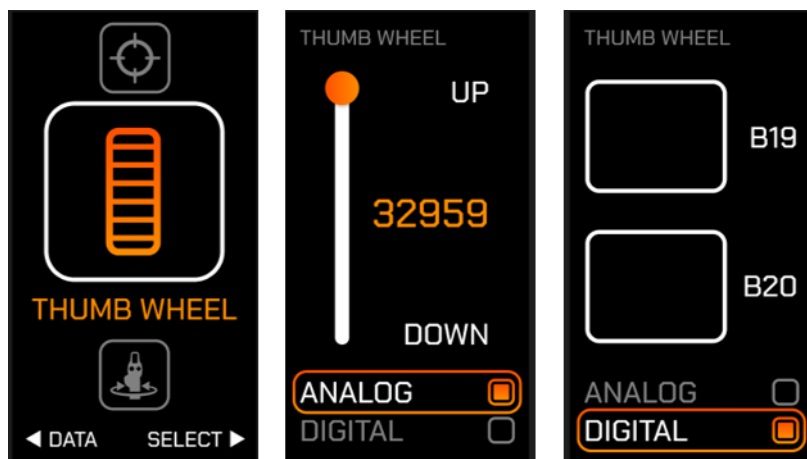


- Profesionálne zameranie:

Funkcia Profesionálne zameranie umožňuje dočasne upraviť citlivosť osí hlavnej páky. Je to užitočné pri vykonávaní dôležitých úprav počas letu alebo pri zdokonaľovaní mierenia na nepriateľskú stíhačku. Počas pohybu páky ju aktivujete podržaním priradeného ovládacieho prvku. Všetky ďalšie funkcie priradené k tomuto ovládaciemu prvku zostanú aktívne.

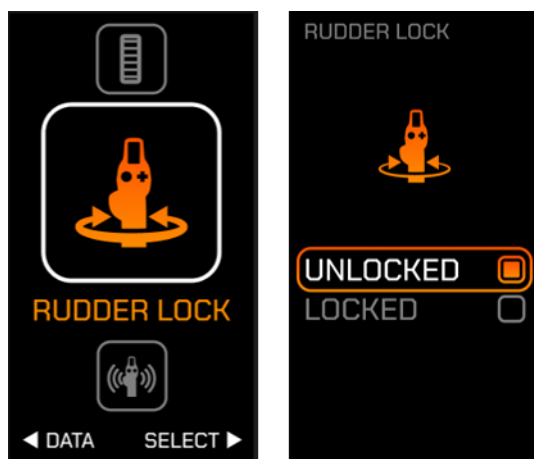


- Ovládací koliesko: Ovládací koliesko môže fungovať ako analógová os alebo digitálny vstup. Vyberte si preferovaný režim a otestujte odozvu.
 - Analógová os
poskytuje presné, proporcionálne riadenie, ideálne pre lietadlá, ktoré používajú ovládanie vyváženia na kolesách.
 - Digitálne tlačidlá
Vysielajú impulzy tlačidiel pri otáčaní volantů nahor alebo nadol. Ideálne pre lietadlá, ktoré používajú ovládanie trimovania pomocou tlačidiel.



- Zámok kormidla:

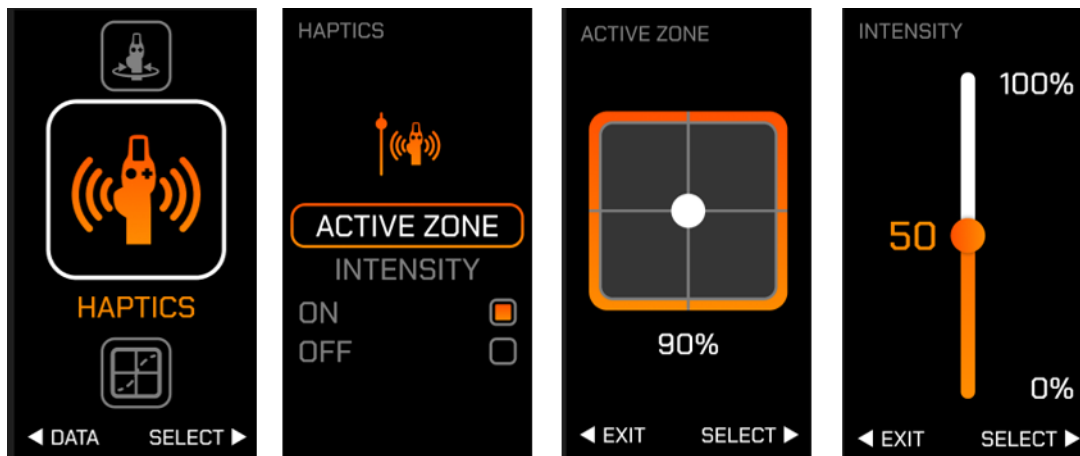
Páku je možné otáčať ako dodatočnú os, ktorá sa zvyčajne používa na ovládanie kormidla. Okrem fyzického zámku, ktorý obmedzuje pohyb otáčania, je možné výstup digitálne vypnúť. To môže byť užitočné pri použití vyhradených pedálov kormidla.



- Haptika:

Integrovaný haptický motorček v rukoväti páčky poskytuje vibračnú spätnú väzbu. Nakonfigurujte aktívnu zónu tak, aby prijímala hmatové upozornenia pri priblížení sa k limitom pohybu páčky.

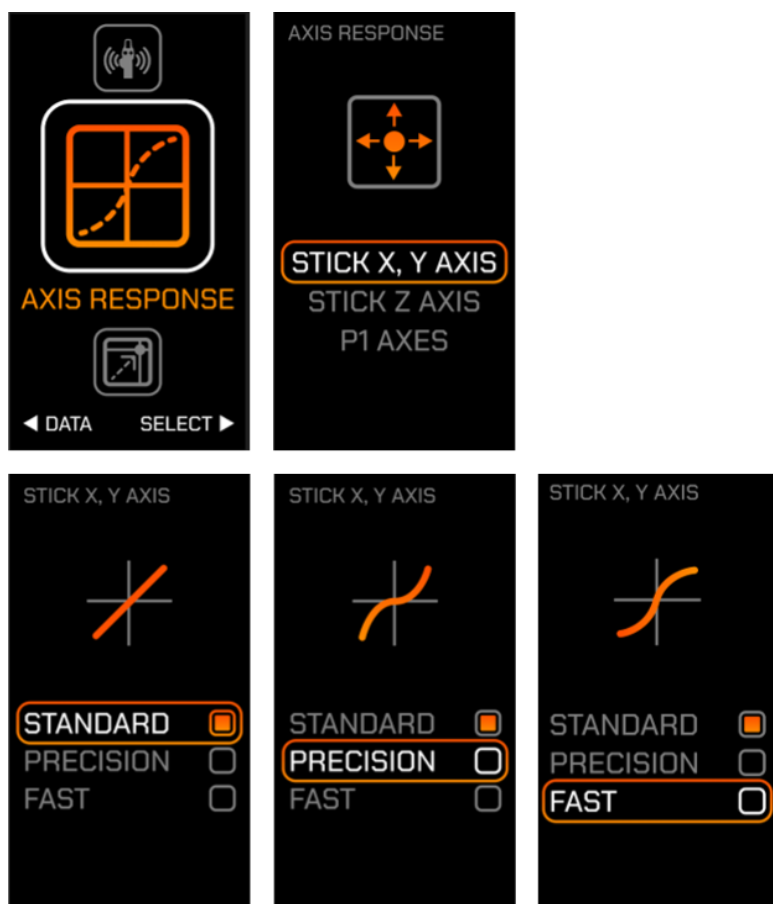
Na PC je možné haptickú spätnú väzbu prepojiť s podporovanými hrami.



- Odozva osí:

Prispôbte odozvu osi vášmu preferovanému štýlu ovládania.

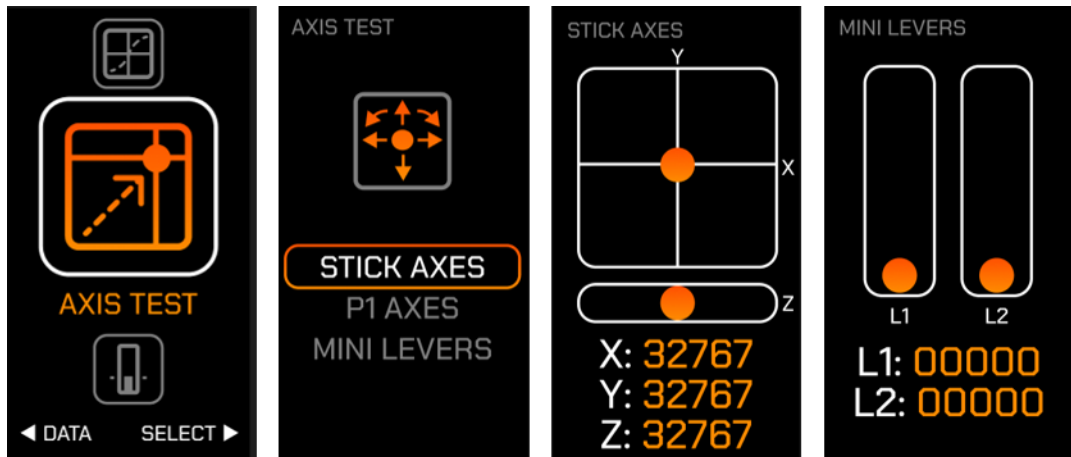
- ŠTANDARD - Lineárna riadiaca odozva 1:1.
- PRESNÁ - poskytuje jemnejšie ovládanie okolo stredu, čo uľahčuje jemné nastavenie počas pristátia a letu vo formácii.
- RÝCHLY – zvyšuje odozvu pre rýchlejšie a agresívnejšie vstupy, ideálne pre arkádové hranie



- Test osí:

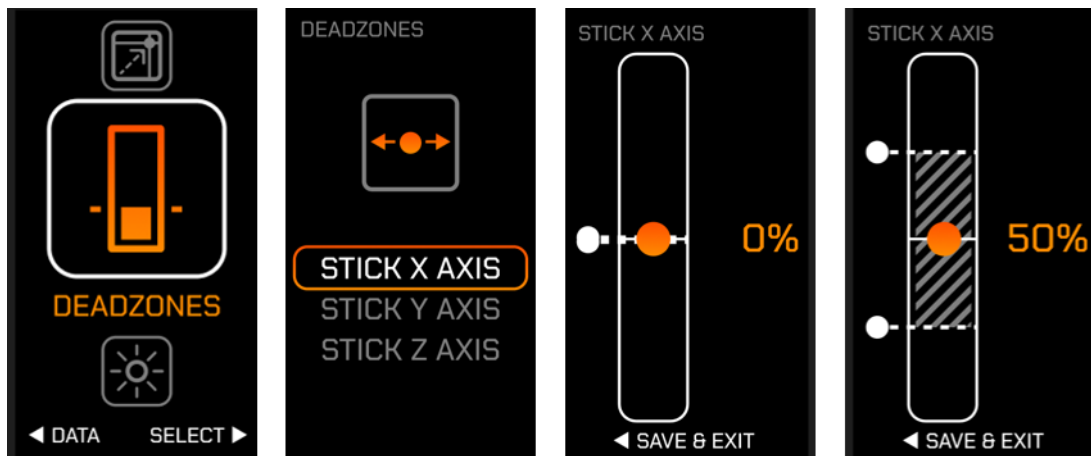
Zobrazenie výstupu každej osi v reálnom čase na potvrdenie kalibrácie a odozvy

riadenia.



- **Mŕtve zóny:**

Nakonfigurujte mŕtve zóny na kľúčových osiach pre väčšiu presnosť ovládania a zníženie nechceného pohybu.



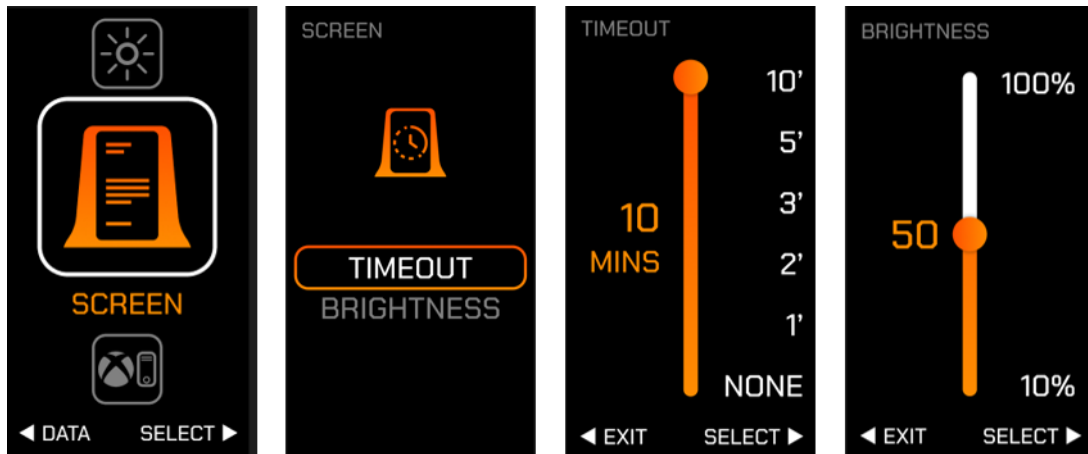
- **Osvetlenie:**

Prispôbte si vzhľad svojho zariadenia pomocou prispôsobiteľného osvetlenia. Vyberte si z ponuky predvolieb alebo si v aplikácii Hangar vytvorte vlastné profily, ktoré zodpovedajú vášmu štýlu.



- Obrazovka:

Upravte nastavenia jasu a časového limitu pre displej Správa letu.



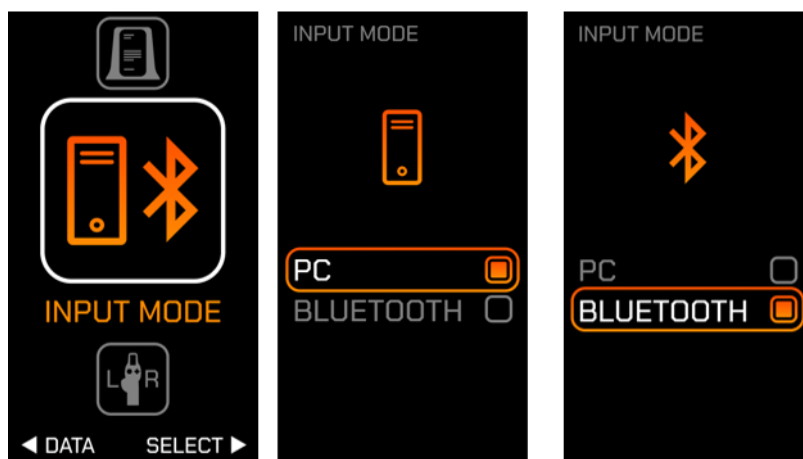
- Režim vstupu:

Nastavte režim vstupu vášho zariadenia. Dostupné režimy sa líšia v závislosti od modelu.

- PC Flightstick II:

- PC – tento režim vyberte pre použitie na počítačoch so systémom Windows
 - BLUETOOTH – Pripojte sa cez Bluetooth na použitie s kompatibilnými zariadeniami so systémom Android a inteligentnými televízormi. Na napájanie je stále potrebné káblové pripojenie USB.

PC Flightstick II



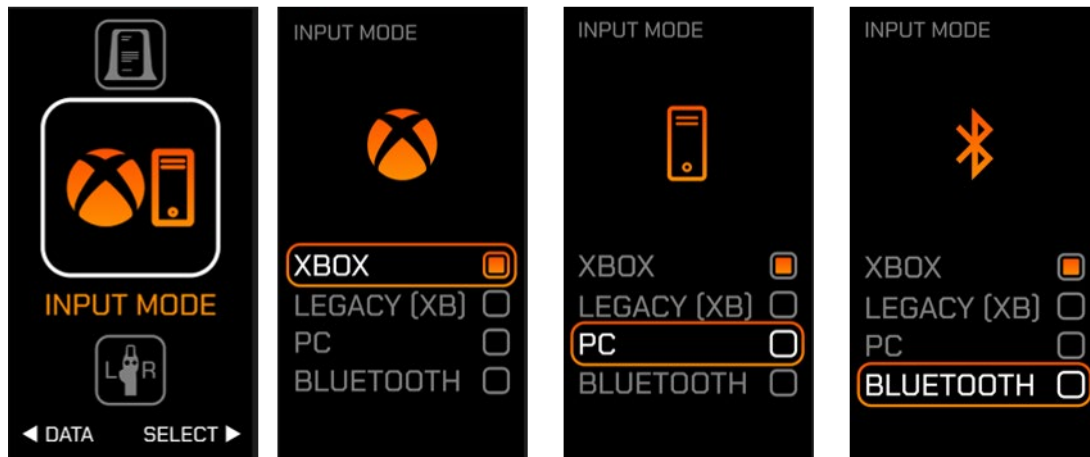
-

- Flightstick II kompatibilný s XBOX:

- XBOX – štandardný režim pre použitie s XBOX
 - LEGACY (XB) – Režim kompatibility pre vybrané staršie tituly pre XBOX. Niektoré funkcie a možnosti môžu byť obmedzené.
 - PC – tento režim vyberte pre použitie na počítačoch so systémom Windows

- **BLUETOOTH** – Pripojte sa cez Bluetooth na použitie s kompatibilnými zariadeniami so systémom Android a inteligentnými televízormi. Na napájanie je stále potrebné káblové pripojenie USB.

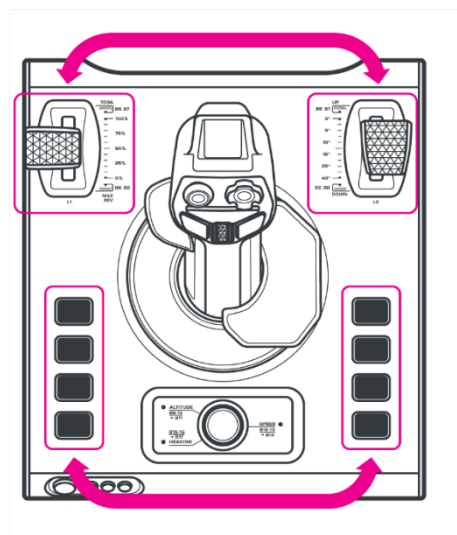
XBOX compatible Flightstick II:



- **Orientácia:**

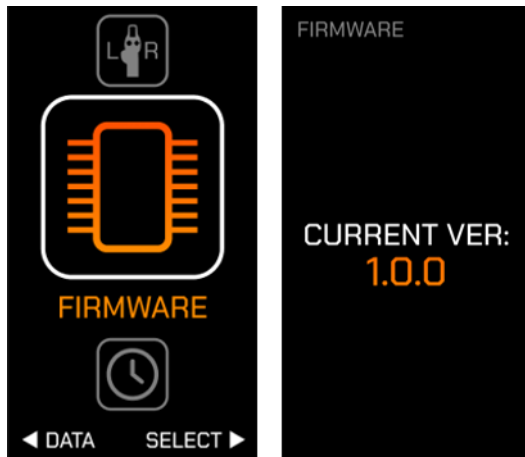
Okrem fyzicky nastaviteľných opierok dlaní a palcov je možné Flightstick II digitálne prepnúť do režimu pre pravákov alebo ľavákov.

Štandardne je zariadenie v režime ovládania pre pravákov. Zmenou orientácie sa premapujú základné ovládacie prvky, pričom sa B1-B4 a primárna os plynu presunú na opačnú stranu pre ľahký prístup pri ovládaní ľavákom.



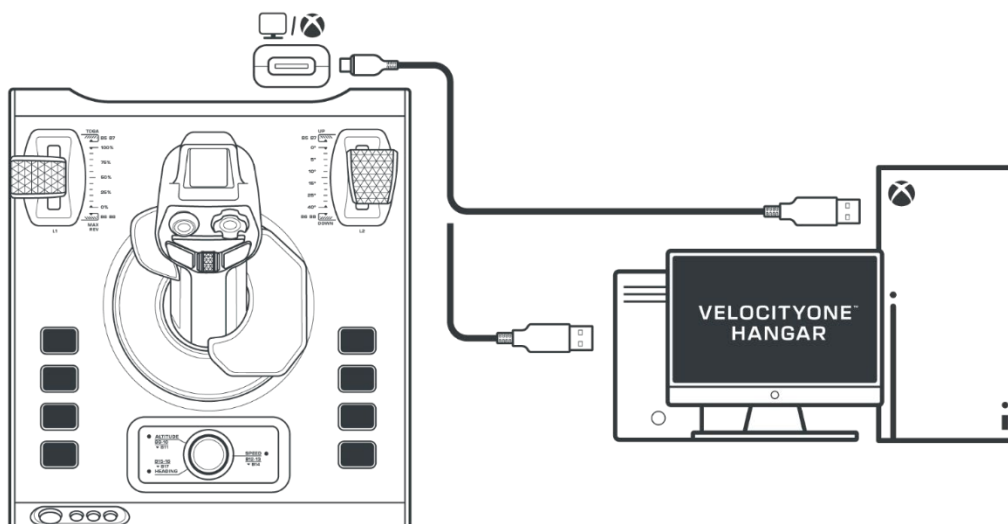
- Firmvér:

Skontrolujte verziu firmvéru, ktorá je aktuálne nainštalovaná vo vašom zariadení.



Aplikácia VELOCITYONE HANGÁR

Vyhľadajte VELOCITYONE HANGAR v obchode Microsoft Store.



SYSTÉMOVÉ POŽIADAVKY

- - Windows® 10/11 (softvérová podpora)
 - USB 2.0 (alebo vyšší)
 - Zariadenia so systémom Android™ 16+ kompatibilné s rozhraním Bluetooth® 5.3

KOMPATIBILITA S PLATFORMAMI

- - Windows® 10/11
 - XBOX® Series X/S (iba Flightstick II kompatibilný s XBOX)
 - Inteligentné zariadenia so systémom Android™

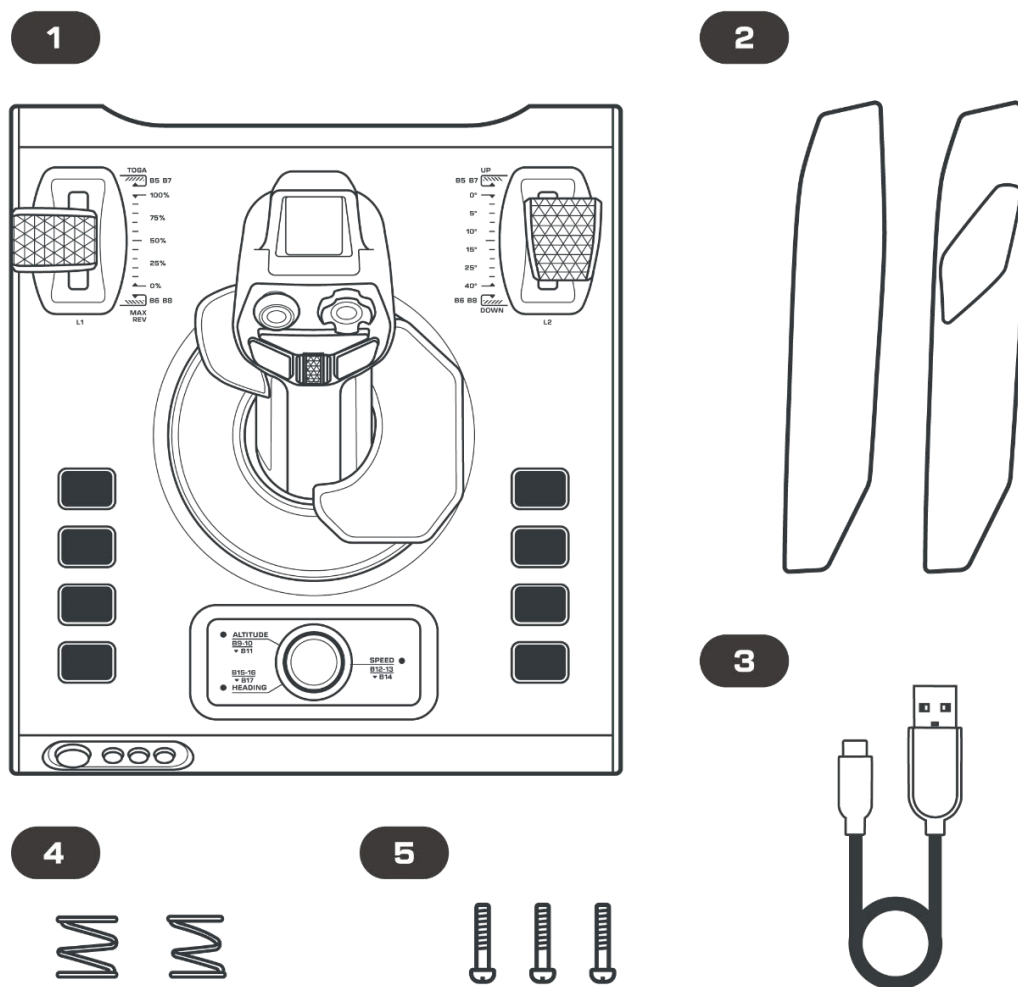
VelocityOne Flightstick II

HU - Gyors üzembe helyezési útmutató

[A készülékhez tartozó Gyorstelepítési útmutatót itt](#) töltheti le . A Gyorstelepítési útmutató tartalma alább található.

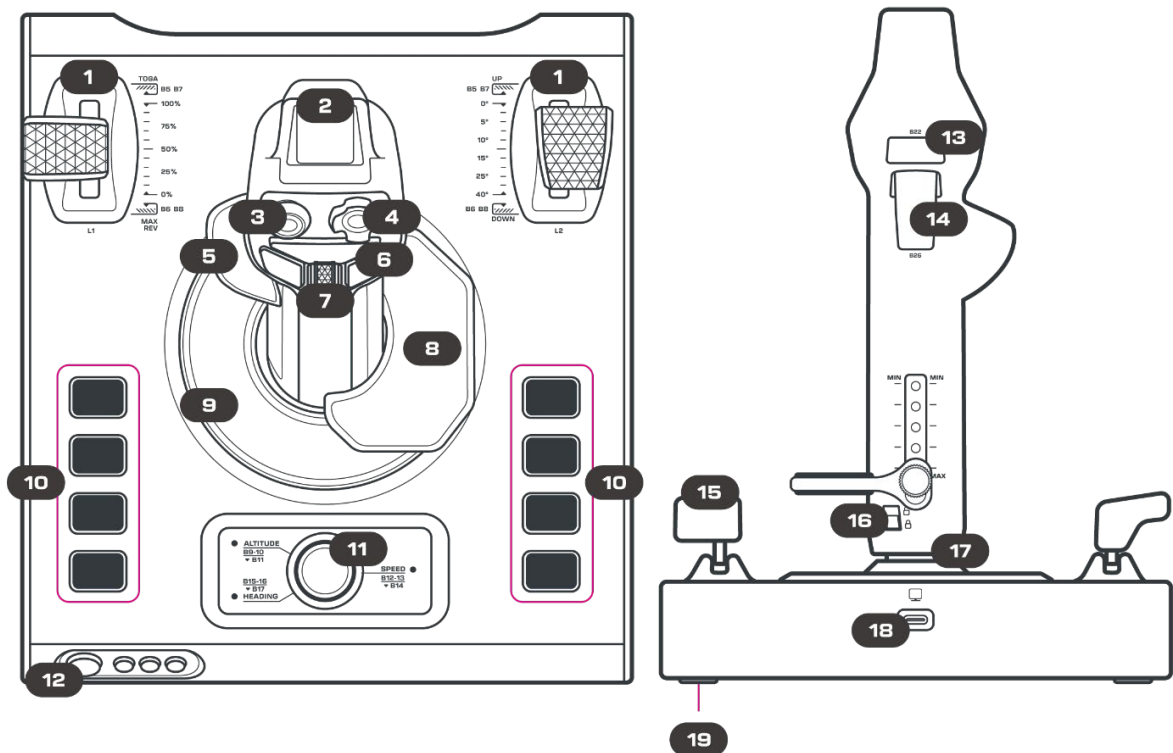
1. [A csomag tartalma](#)
2. [Termékbemutató](#)
3. [Csatlakozás konzolhoz/PC-hez](#)
4. [XBOX navigáció](#)
5. [Kétkezes tenyér- és hüvelykujjtámasz állítható](#)
6. [A rugóerő megváltoztatása](#)
7. [A mini karok tetejének cseréje](#)
8. [Rögzítőfuratok helye](#)
9. [Kompatibilitás a VelocityOne Dual Throttle és a VelocityOne Rudder rendszerekkel](#)
10. [Repülésirányítási kijelző \(FMD\) navigáció](#)
11. [VelocityOne Hangar alkalmazás](#)
12. [Rendszerkövetelmények](#)
13. [Platform kompatibilitás](#)

CSOMAG TARTALMA



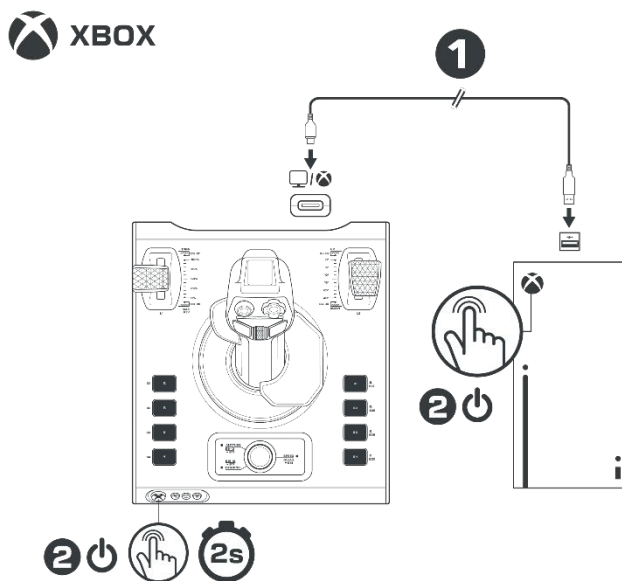
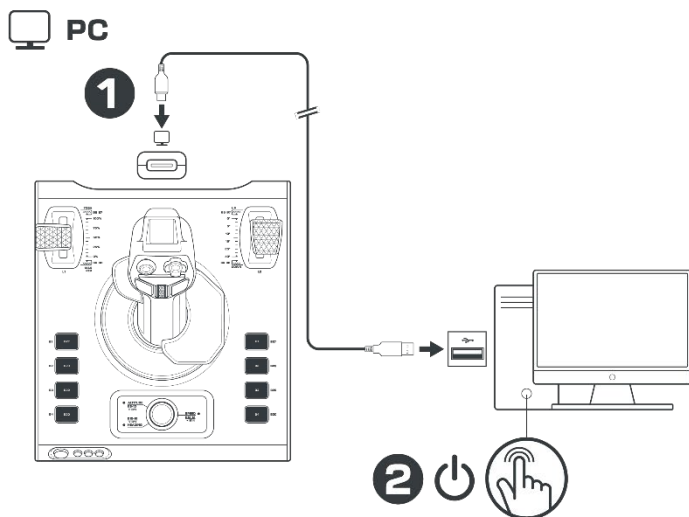
- 1 - VelocityOne Flightstick II
- 2 - Mindkét kézhez használható gumírozott markolat
- 3 - USB-A - USB-C kábel (2 m)
- 4 - Cserélhető rugók
- 5 - Pilótafülke rögzítőcsavarok (M5x20mm x3)
- 6 – Gyorstalpaló betétlap

TERMÉKBEJÁRAT

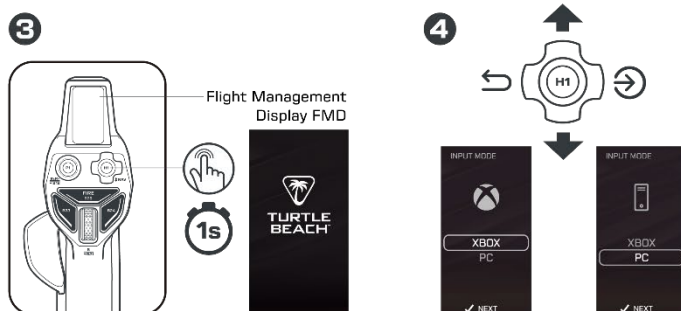


- 1 = 2 db RÖGZÍTŐGOMBOS MULTIFUNKCIÓS KAR
- 2 = REPÜLÉSVEZÉRLÉSI KIJELZŐ (FMD)
- 3 = ANALÓG NÉZŐPONT KATTINTÓNYOMÁSSAL
- 4 = 4 UTAS HAT DIGITÁLIS BEMENET ÉS KÉPERNYŐ NAVIGÁCIÓ.
- 5 = KÉTKERESZTÜL HASZNÁLHATÓ, GUMÍROZOTT FOGÁS
- 6 = 3 BOTCAPULÁSÚ GOMB
- 7 = GÖRGŐ
- 8 = KÜLSŐ TENYÉRTÁMASZ
- 9 = RGB VILÁGÍTÁSÚ GYŰRŰ
- 10 = ALAPGOMBOK x8
- 11 = 2 SZINTES AUTOPILOT TÁRCSA
- 12 = MENÜGOMBOK
- 13 = LÖKHÁRÍTÓ
- 14 = TRIGGER
- 15 = CSERÉLHETŐ KAROS FEDÉL
- 16 = CSAVART ZÁR
- 17 = BOT MOZGÁS + CSAVARÁS
- 18 = USB CSATLAKOZÓ(K)
- 19 = ÁLLÍTHATÓ BOTFESZESSÉG

KONZOLHOZ / SZÁMÍTÓGÉPHEZ VALÓ CSATLAKOZÁS



PLATFORM SELECTION

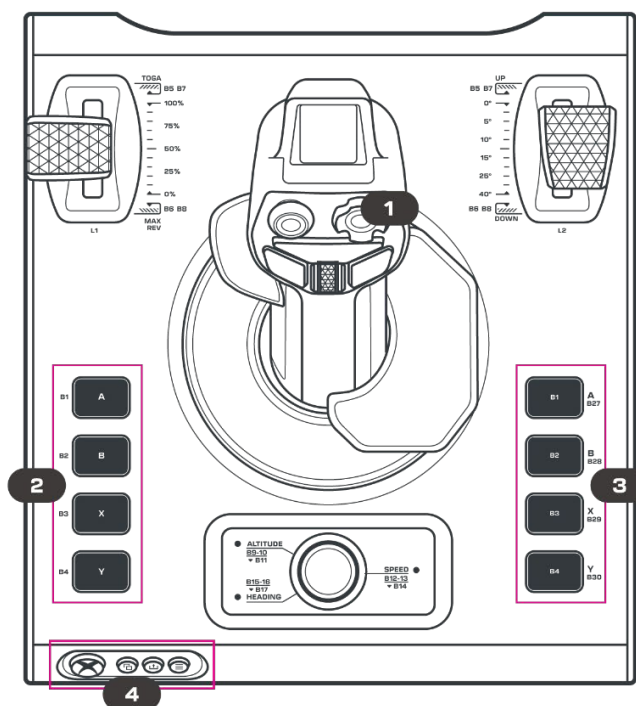


○

- XBOX-on csak az XBOX-kompatibilis Flightstick II-vel használható.
- XBOX módban kapcsolod be a Flightstick II-t a bot alján található XBOX gomb megnyomásával.
- A peronválasztást a repülésirányítási kijelzőn kell elvégezni.

XBOX NAVIGÁCIÓ

Az Xbox rendszeren a Flightstick II vezérlővel navigálhatsz.

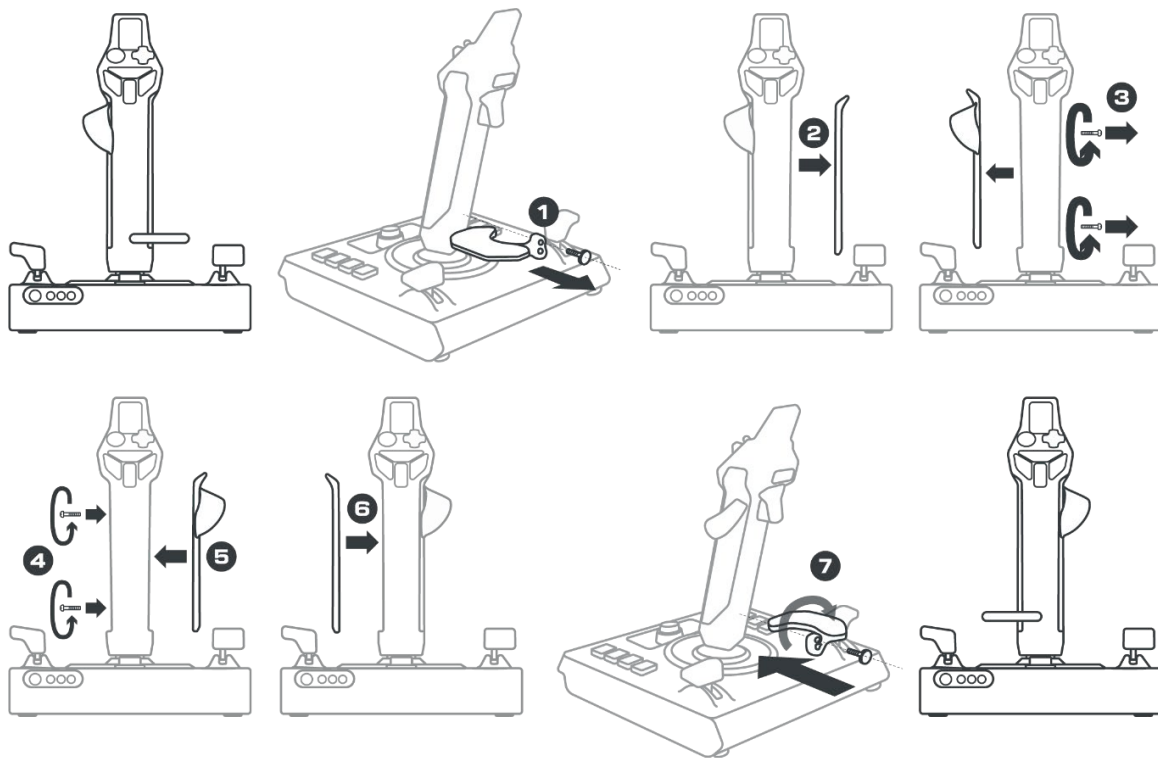


•

- 1 – D-PAD
Menüpontok kiválasztása
- 2 - ELŐLAPGOMBOK
Elfogadás, Vissza és egyéb rendszeropciók
(Jobbkezes mód)
- 3 - ELŐLAPGOMBOK
Elfogadás, Vissza és egyéb rendszeropciók
(balkezes mód)
- 4 - XBOX VEZÉRLŐSZERVEK
Nézetváltás, tartalom megosztása és menük megnyitása. Útmutató megnyitása az XBOX-on

KÉTKERESZTI TENYÉR- ÉS HÜVELYKÚJTÁMASZ ÁLLÍTÁSA

A tenyér- és hüvelykujjtámasz bal- vagy jobbkezes használatra is beállítható. A tenyértámasz magassága is állítható.



Eltávolítás:

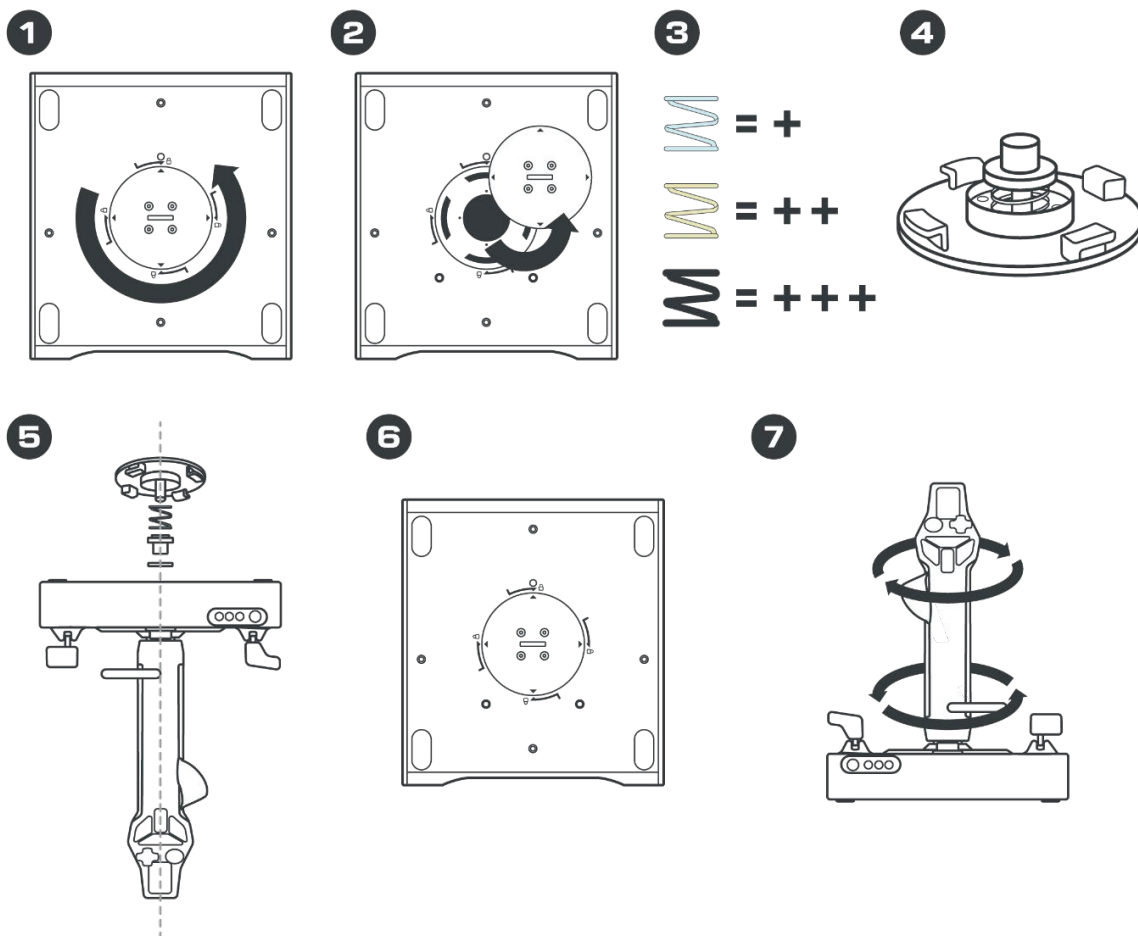
- Csavarja le a kéztámasz rögzítőtárcsáját
- Távolítsa el a lapos oldalú markolatot (nincs szükség szerszámra)
- Csavarja ki a két ezüst csavart a hüvelykujjtámasz oldalának eltávolításához

A másik oldal rögzítéséhez:

- Távolítsa el a csavarokat, és helyezze be az ellenkező oldalról
- Helyezze a hüvelykujjmarkolatot a helyére, és húzza meg a csavarokat
- Helyezze a markolat lapos oldalát a
- Rögzítse a kéztámaszt a kívánt magasságban. Csavarja be a kéztámasz felső furatát használva.

A RUGÓERŐ MEGVÁLTOZTATÁSA

A bot mozgásának feszessége a bot aljában található rugó cseréjével változtatható. A termékhez három rugó tartozik, könnyű, közepes és nagy erő kifejtéshez.



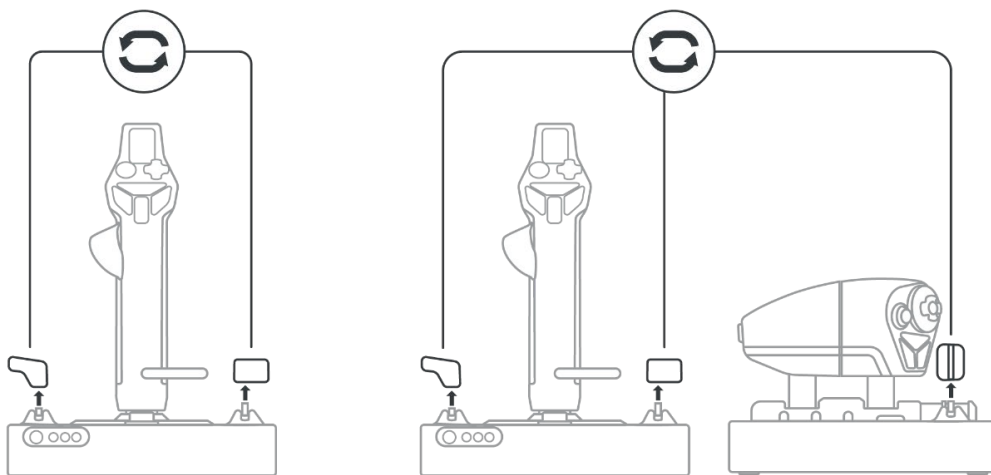
Megjegyzés: A rugón zsír található, ezért ajánlott kéznél tartani egy kendőt, hogy a kivett rugót ráhelyezhesd, és visszahelyezés után megtörölhesd vele az ujjaidat. A használt zsír minősége G-501 szilikonzsír. Ne nyelje le.

A rugóerő módosításának lépései:

1. Tartsa a terméket fejjel lefelé, és forgassa el a rugós fedelet a termék alján
2. Távolítsa el a rugóegységet
3. Cserélje ki a rugót a kiválasztott új rugóra.
4. Szerelje vissza az alkatrészeket, ügyelve az összeszerelés helyes sorrendjére
5. A terméket fejjel lefelé tartva győződjön meg arról, hogy a rúd tengelye egy vonalban van, majd helyezze vissza a rugóegységet
6. Igazítsa egymáshoz a termék alján található jelöléseket, majd forgassa el a rögzítéshez
7. Helyezze a botot a megfelelő állásba, és forgassa el a bot markolatát, hogy a rugót újra zsírozza be.

A MINI KAROS FELSŐK CSERÉJE

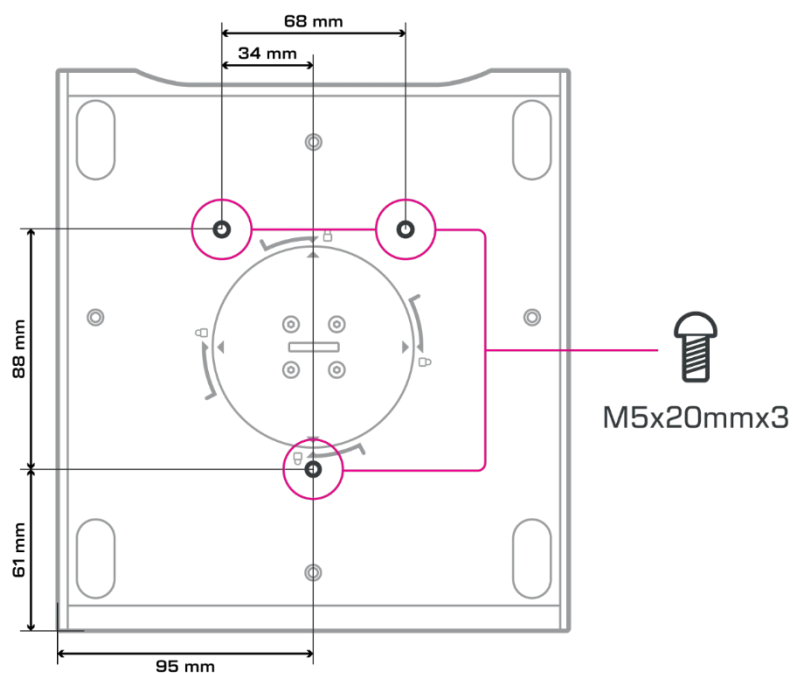
A mini karok teteje tetszés szerint cserélhető.



Egyszerűen húzza felfelé a felső részeket, majd nyomja vissza a kart, amíg kattánást nem hall.

A mini karok felső részei kompatibilisek a Flightstick II és a Dual Throttle rendszerekkel.

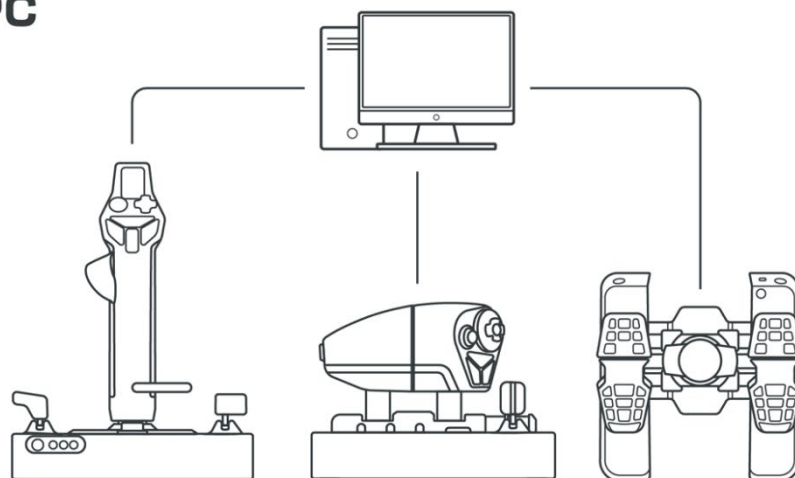
RÖGZÍTŐLYUKAK HELYEI



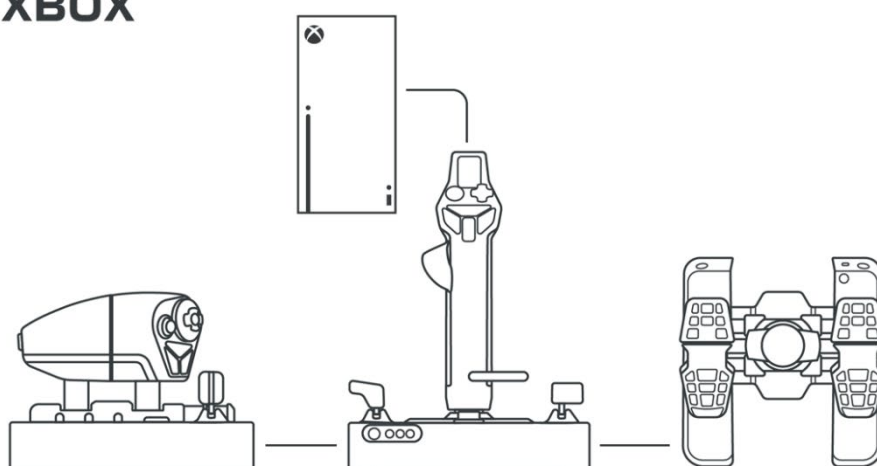
A Flightstick II rögzíthető felületre, tartóra vagy állványra a termék alján található menetes betétek segítségével. A termékhez M5 méretű rögzítőcsavarok tartoznak.

KOMPATIBILIS A VELOCITYONE KETTŐS GÁZSZABÁLYOZÓVAL ÉS A VELOCITYONE KORMÁNYORRAL

 **PC**



 **XBOX**



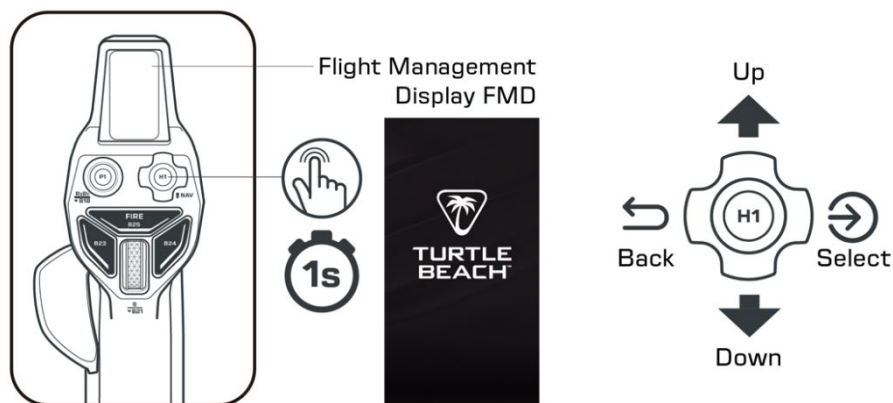
A Flightstick II más perifériákkal együtt is használható.

- - PC-s használat esetén a termékek külön-külön, USB-kábellel csatlakoznak a gazdagéphez.
 - Az XBOX-kompatibilis Flightstick II XBOX-os használatához további USB-C bővítőportok találhatók a termék alján. A stick hátulján található 1-es, 2-es és 3-as számmal jelölt portokhoz kompatibilis VelocityOne termékek csatlakoztathatók, beleértve a következőket:
 - VelocityOne kettős fojtószelep (HOTAS használatra)
 - VelocityOne Rudder
 - További VelocityOne Flightstick II (HOSAS használatra)

- VelocityOne Flightstick gen 1 (HOSAS használatra)

REPÜLÉSVEZÉRLŐ KIJELZŐ (FMD) NAVIGÁCIÓ

A repülésvezérlő kijelző (FMD) valós idejű adatokat jelenít meg, és lehetővé teszi a Flightstick II menet közbeni konfigurálását, gyors hozzáférést biztosítva a termékbeállításokhoz és -módosításokhoz.

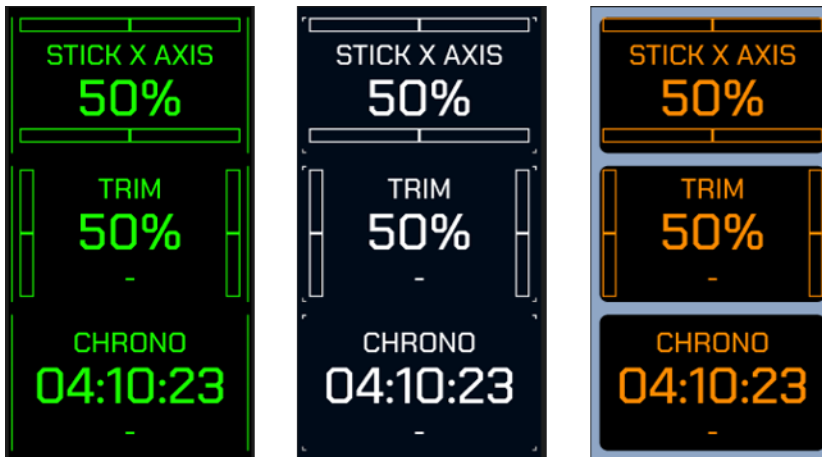


- Az FMD navigáció elindításához nyomja meg és tartsa lenyomva a H1 középső részét 1 másodpercig.
- A HAT 1 gombbal navigálhatsz a menüben (É/D/K/Ny = fel/le/kiválasztás/vissza)
- A navigációs módból való kilépéshez nyomja meg a vissza gombot, amíg vissza nem tér az adatképernyőre. Alternatív megoldásként a menüképernyő magától kikapcsol, és visszatér az adatképernyőre.
- Az adatképernyőn a H1 gomb középső kattintásával is válthat az adatképernyő oldalak között, ha további oldalakat konfigurált a Hangar alkalmazásban.

A REPÜLÉSVEZÉRLŐ KIJELZŐ (FMD) JELLEMZŐI

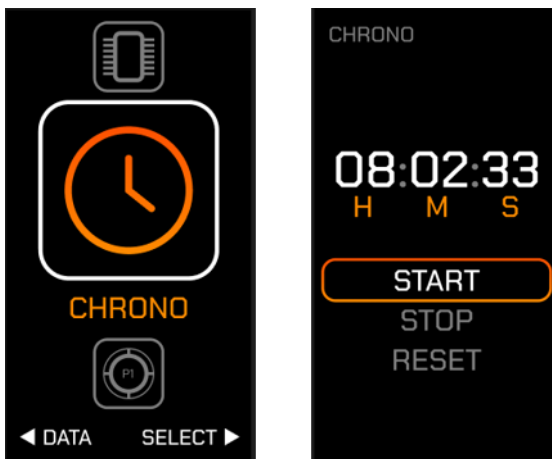
- Adatképernyők:
Valós idejű adatokat jeleníthet meg az FMD-n, beleértve a tengelypozíciót, a kronométert és a támogatott PC-s játékokban az élő telemetriai adatokat. Konfigurálja a megjelenítési témákat és a képernyő tartalmát a Hangar

alkalmazáson keresztül PC-n vagy Xboxon.



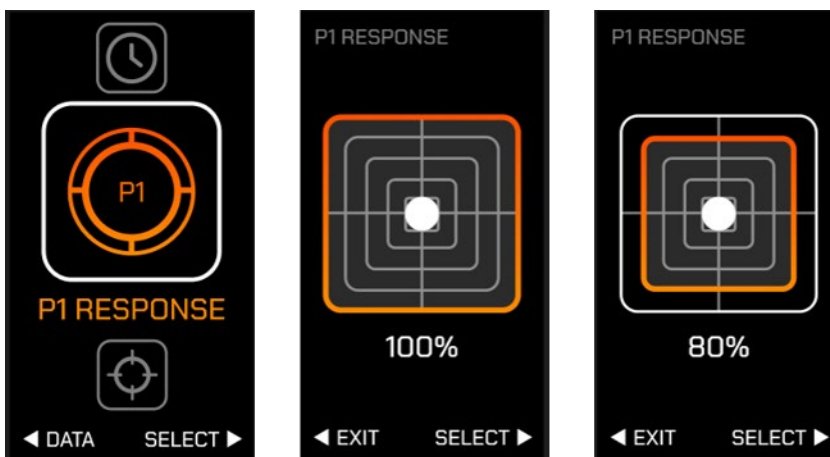
- Kronométer:

A kronométerrel mérheted a repülési útpontok idejét. Indítsd el és állítsd le az időzítőt a menün keresztül, majd tekintsd meg az adatképernyőkön.



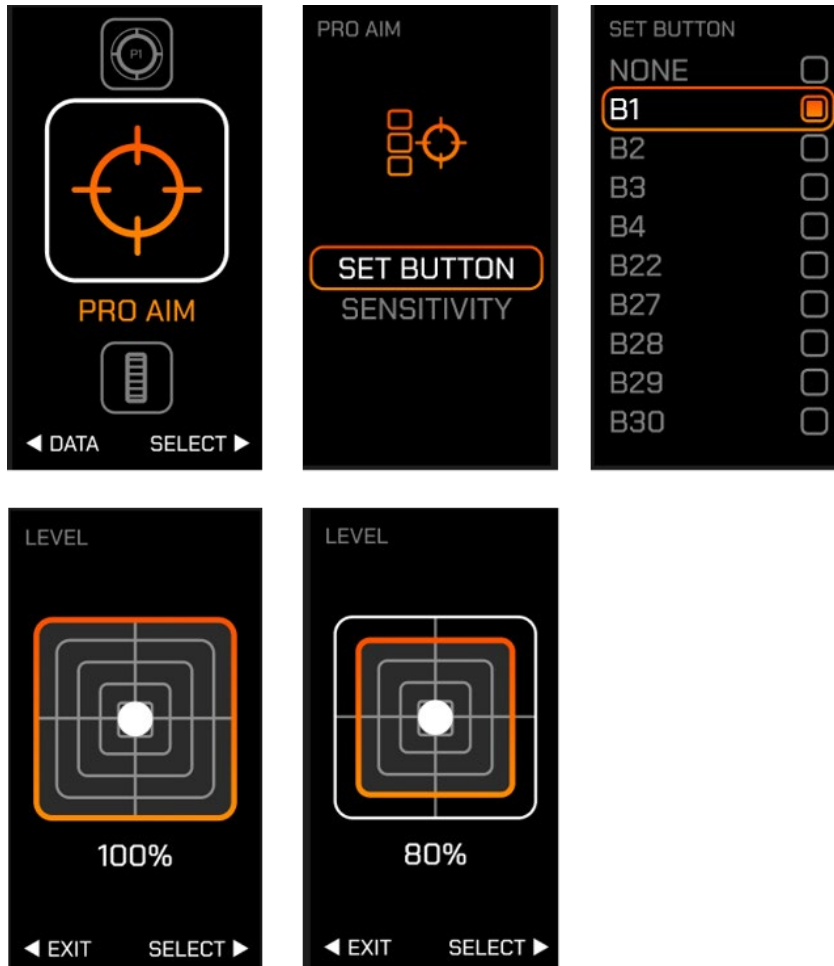
- P1 válasz:

A POV1 választ finomabb vezérlés érdekében állítja be a fizikai POV mozgás kisebb digitális kimeneti tartományra való leképezésével, ami pontosabb bemeneteket tesz lehetővé.

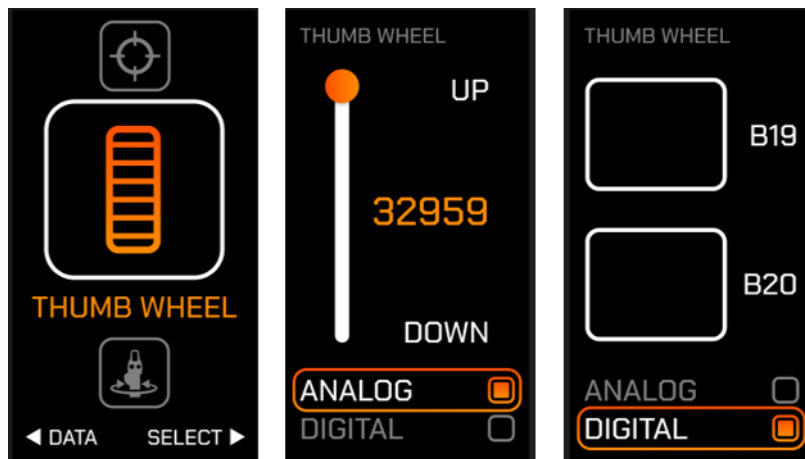


- Pro Aim:

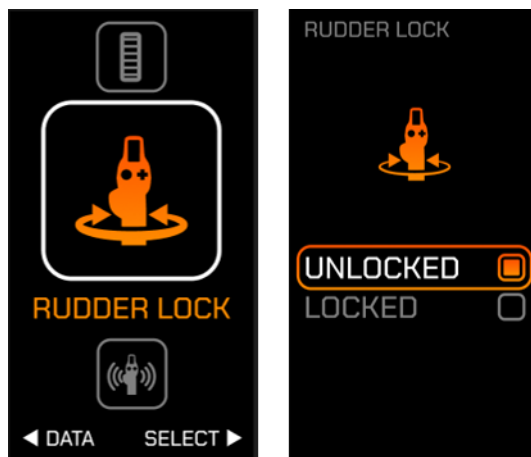
A Pro Aim funkció lehetővé teszi a fő karok tengelyeinek érzékenységének ideiglenes beállítását. Ez hasznos kritikus repülés közbeni beállítások elvégzéséhez vagy az ellenséges vadászgép célzásának finomhangolásához. Az aktiváláshoz tartsa lenyomva a hozzárendelt vezérlőt a kar mozgatása közben. Az adott vezérlőhöz rendelt további funkciók aktívak maradnak.



- Hüvelykkerék: A hüvelykujjkerék analóg tengelyként vagy digitális bemenetként is működhet. Válassza ki a kívánt módot, és tesztelje a választ.
 - Analóg tengely
Pontos, arányos vezérlést biztosít, ideális a kormánykerék-alapú trimmvezérlőket használó repülőgépekhez.
 - Digitális gombok
A kormánykerék felfelé vagy lefelé forgatásakor gombimpulzusokat ad ki. Ideális olyan repülőgépekhez, amelyek gombalapú trimmvezérlőket használnak.

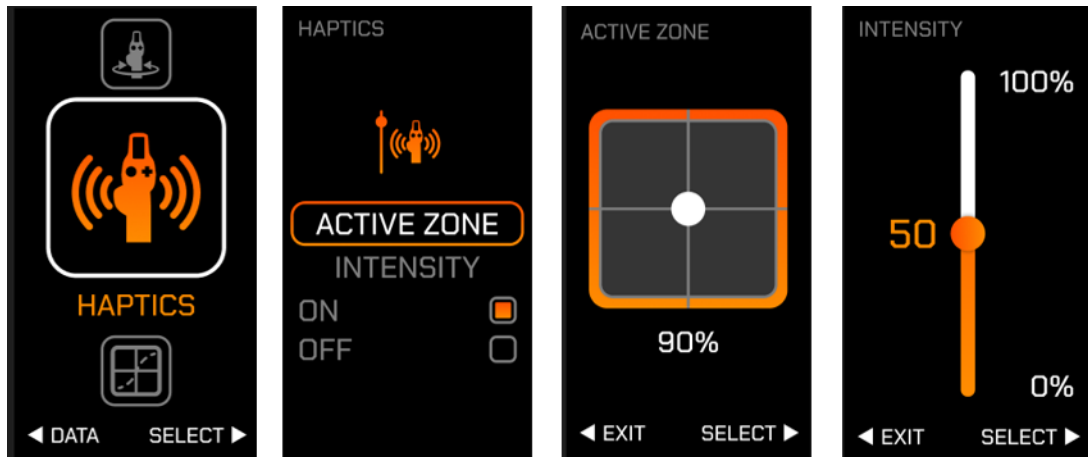


- Kormányzár:
A botkormány további tengelyként elforgatható, jellemzően a kormány vezérlésére használják. A forgatási mozgást korlátozó fizikai zár mellett a kimenet digitálisan kikapcsolható. Ez hasznos lehet dedikált kormánypedálok használata esetén.



- Tapintásos visszajelzés:
A karmarkolatba épített tapintásos motor rezgéses visszajelzést biztosít. Konfigurálja az aktív zónát úgy, hogy tapintható figyelmeztetéseket kapjon, amikor közeledik a kar mozgási határaihoz.

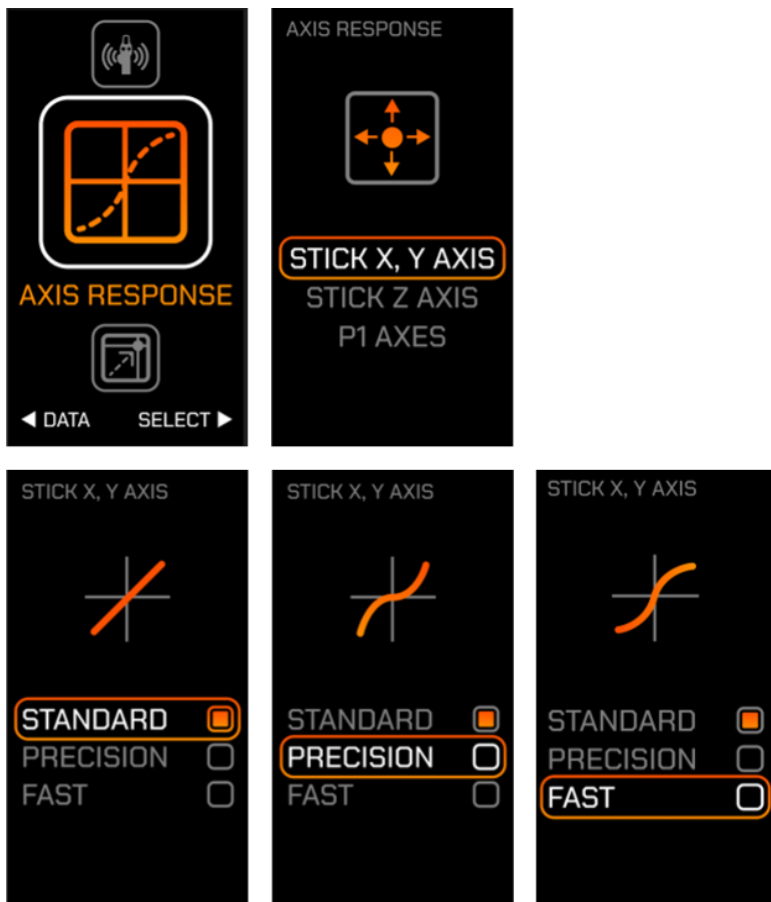
PC-n a tapintásos visszajelzés összekapcsolható a támogatott játékokkal.



- Tengelyválaszt:

A tengelyválaszt a kívánt vezérlési stílushoz igazíthatja.

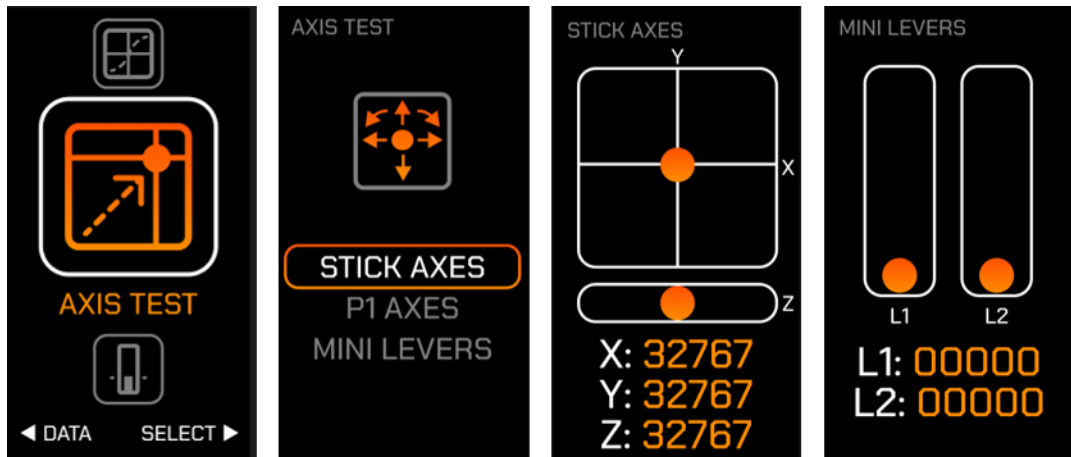
- STANDARD - Lineáris 1:1 szabályozási válasz.
- PRECÍZIÓ – finomabb irányítást biztosít a középpont körül, így a finom beállítások könnyebbek lesznek és formációrepülés közben.
- GYORS – növeli a válaszdőt a gyorsabb, agresszívabb bemenetek érdekében, ideális árkád stílusú játékokhoz



- Tengely teszt:

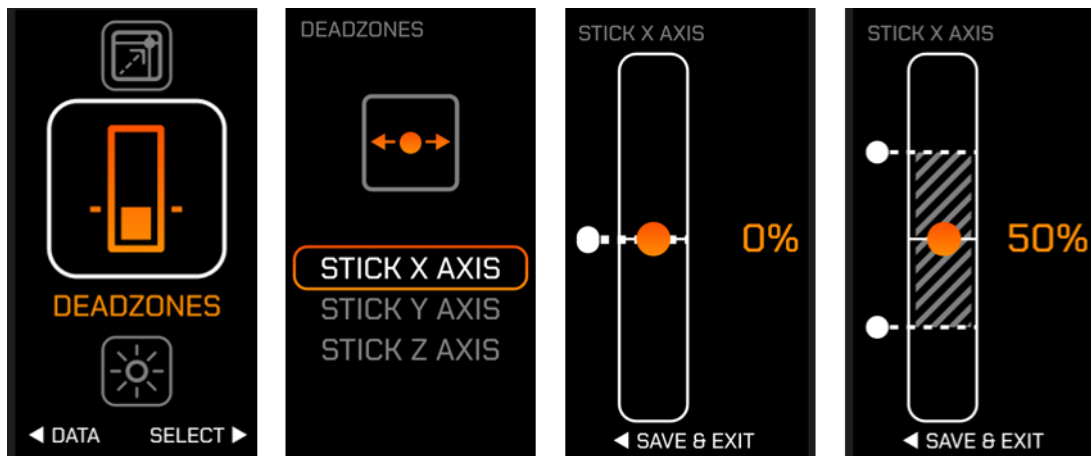
Tekintse meg az egyes tengelyek valós idejű kimenetét a kalibráció és a vezérlési

válasz megerősítéséhez.



- Holtzónák:

Konfiguráljon holtzónákat a kulcsfontosságú tengelyeken a nagyobb vezérlési pontosság és a nem kívánt mozgások csökkentése érdekében.



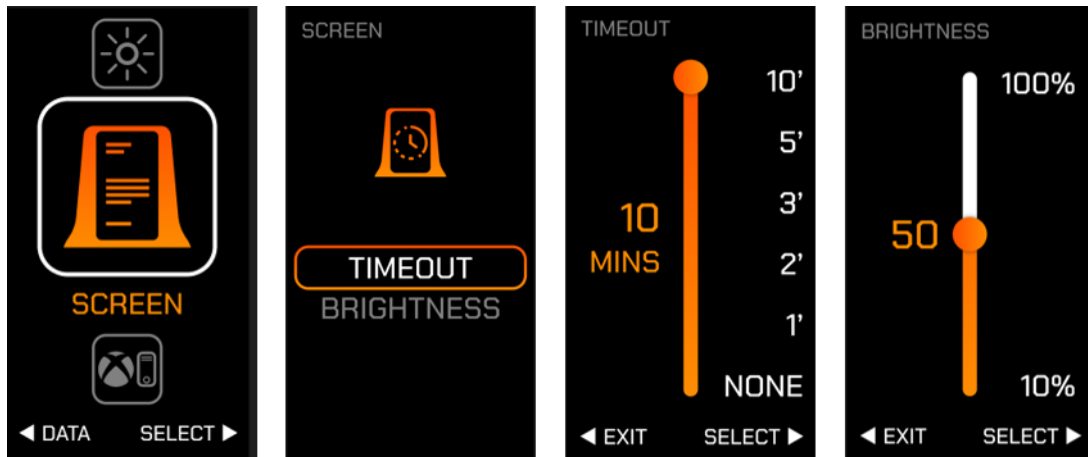
- Világítás:

Szabja teszte eszköze megjelenését testreszabható világítással. Válasszon az előre beállított beállítások közül, vagy hozzon létre egyéni profilokat a Hangar alkalmazásban, hogy illeszkedjenek stílusához.



- Képernyő:

Állítsa be a Repüléskezelő kijelző fényerejét és időkorlátját.



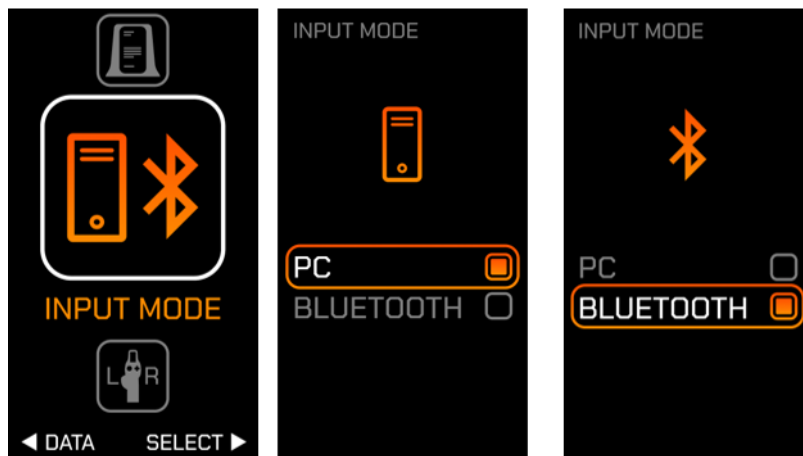
- Beviteli mód:

Állítsa be a készülék beviteli módját. Az elérhető módok modellenként eltérőek lehetnek.

- PC Flightstick II:

- PC – válassza ezt a módot Windows PC-ken való használatra
- BLUETOOTH – Bluetooth-on keresztül csatlakoztatható kompatibilis Android-eszközökhöz és okostévékhez. A tápellátáshoz továbbra is vezetékes USB-kapcsolat szükséges.

PC Flightstick II

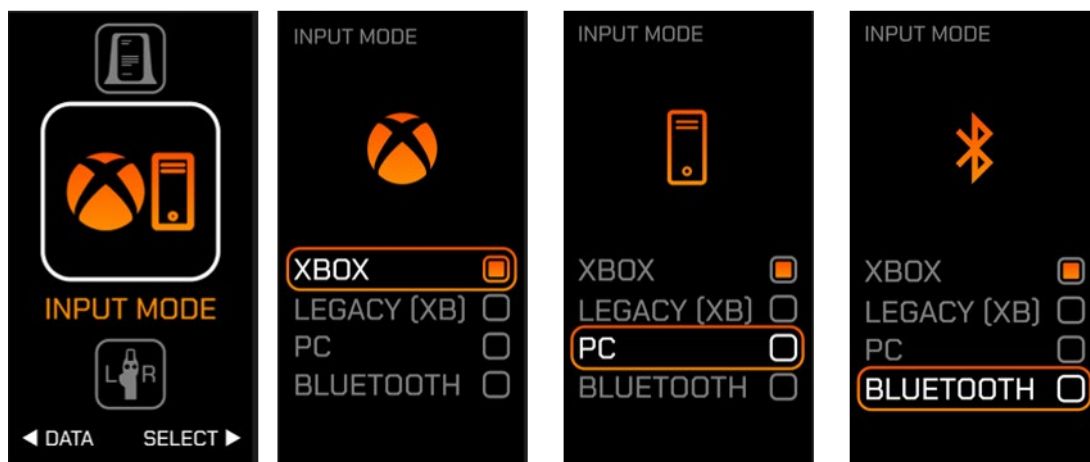


-

- XBOX kompatibilis Flightstick II:

- XBOX – normál mód XBOX használatra
- RÉGI (XB) – Kompatibilis mód kiválasztott régebbi XBOX játékokhoz. Egyes funkciók és funkciók korlátozottak lehetnek.
- PC – válassza ezt a módot Windows PC-ken való használatra
- BLUETOOTH – Bluetooth-on keresztül csatlakoztatható kompatibilis Android-eszközökhöz és okostévékhez. A tápellátáshoz továbbra is vezetékes USB-kapcsolat szükséges.

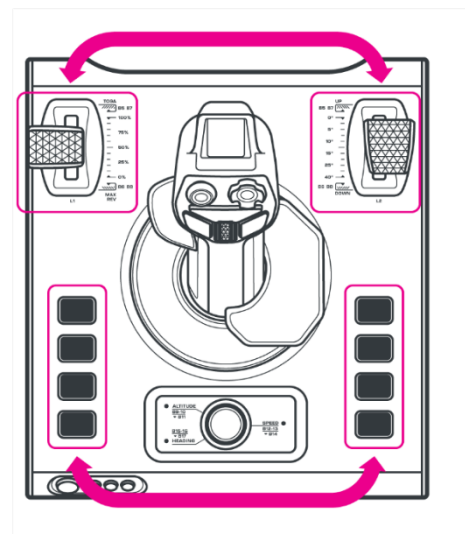
XBOX compatible Flightstick II:



- Tájolás:

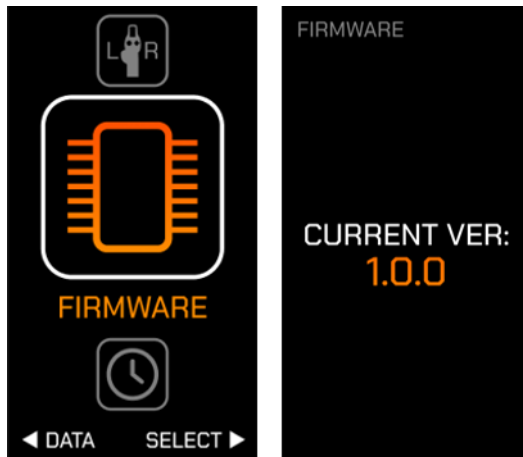
A fizikailag állítható tenyér- és hüvelykujjtámaszok mellett a Flightstick II digitálisan jobb- vagy balkezes módba is állítható.

Alapértelmezés szerint az eszköz jobbkezes használatra van beállítva. A tájolás megváltoztatásával az alapvezérlők átrendeződnek, a B1-B4-et és az elsődleges gázkar tengelyét az ellenkező oldalra helyezve át a balkezes használat megkönnyítése érdekében.



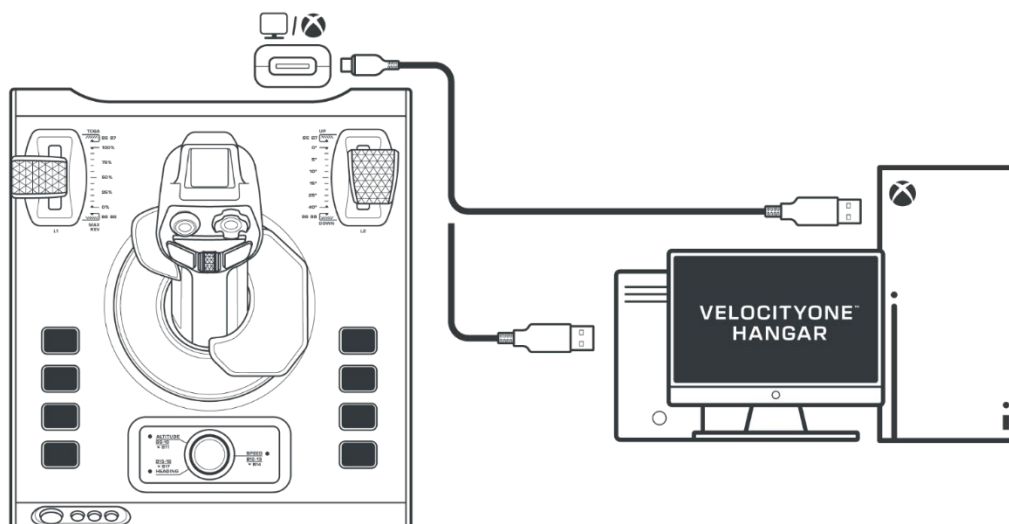
- Firmware:

Ellenőrizze az eszközére jelenleg telepített firmware verzióját.



VELOCITYONE HANGÁR ALKALMAZÁS

Keresd a VELOCITYONE HANGAR kifejezést a Microsoft Store-ban.



RENDSZERKÖVETELMÉNYEK

- - Windows® 10/11 (szoftvertámogatás)
 - USB 2.0 (vagy újabb)
 - Bluetooth® 5.3-mal kompatibilis Android™ 16+ eszközök

PLATFORMKOMPATIBILITÁS

- - Windows® 10/11
 - XBOX® Series X/S (csak XBOX-kompatibilis Flightstick II)
 - Android™ okoseszközök